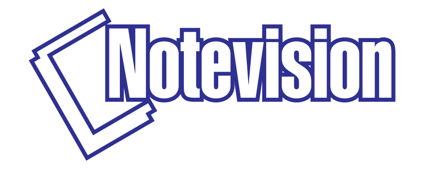


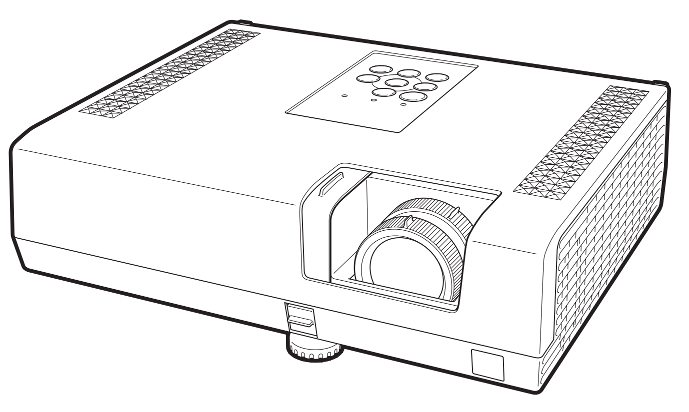
ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПРОЕКТОР

МОДЕЛЬ

PG-D3550W
PG-D3050W
PG-D2870W

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ





PG-D3550W/PG-D3050W







Данное оборудование соответствует требованиям Указаний 89/336/EEC и 73/23/EEC с учетом дополнений 93/68/EEC.

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАЦИИ ПРОДУКЦИИ



BZ02

Информационный DLP проектор марки "SHARP", модели:
PG-D3550W, PG-D3050W и PG-D2870W
сертифицированы органом по сертификации ГОСТ-АЗИЯ

Модели PG-D3550W, PG-D3050W и PG-D2870W соответствуют требованиям нормативных документов:	- ГОСТ Р МЭК 60950-1-2005, - ГОСТ 26329-84 (П.п. 1.2; 1.3), - ГОСТ Р 51318.22-99 (Класс А); - ГОСТ Р 51318.24-99; - ГОСТ Р 51317.3.2-2006 (Разд. 6, 7); - ГОСТ Р 51317.3.3-2008

© Copiright SHARP Corporation 2010. Все права защищены. Воспроизведение, изменение или перевод текста без письменного разрешения владельца прав запрещены, за исключением случаев, предусмотренных в соответствующих разделах авторского права.

Сведения о торговых марках
Все торговые марки и копирайты, упоминаемые в настоящем руководстве, принадлежат соответствующим владельцам авторских прав.

Страна-изготовитель: Произведено в **Китае и/или Гонконге**
Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн
Юридический адрес изготовителя:
22-22 Нагайка-чо, Абено-ку,
Осака 545-8522, Япония

В соответствии со Статьей 5 Закона Российской Федерации "О защите прав потребителей", а также Указом Правительства РФ № 720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данных моделей – 7 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Уполномоченным представителем на рынке Евросоюза является компания

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonnenstrasse 3, D-20097 Hamburg

ЭТО ВАЖНО

- В случае утери или кражи проектора его будет проще найти, если Вы заранее запишете и сохраните номер модели и серийный номер, указанный на нижней панели корпуса.
- Перед утилизацией упаковки убедитесь в том, что все ее содержимое соответствует перечню раздела “Дополнительные принадлежности”, приведенного на стр. **11** руководства.

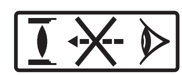
Модель No.:

Серийный No.:

Перед использованием проектора просим Вас внимательно ознакомиться с данным руководством по эксплуатации.

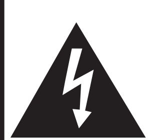
Введение   РУССКИЙ ЯЗЫК

ВНИМАНИЕ: Источник интенсивного света. Не смотрите непосредственно на световой пучок, излучаемый проектором. Будьте особо внимательны с тем, чтобы не допустить попадания пучка света в глаза детям.



ВНИМАНИЕ: Для снижения риска возможного возгорания или поражения электрическим током не допускайте попадания аппарата под дождь или в условия повышенной влажности.

Смотрите на нижней панели проектора.

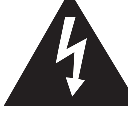


ОСТОРОЖНО

ВОЗМОЖНО ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ОТКРУЧИВАЙТЕ ТОЛЬКО ВИНТЫ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ СЕРВИСНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ.



ВНИМАНИЕ: ДЛЯ СНИЖЕНИЯ РИСКА ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ СНИМАЙТЕ ПАНЕЛИ КОРПУСА. ДЛЯ УХОДА СО СТОРОНЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРЕДНАЗНАЧЕН ТОЛЬКО УЗЕЛ ЛАМПЫ. ПРИГЛАСИТЕ ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПРОЕКТОРА КВАЛИФИЦИРОВАННОГО СПЕЦИАЛИСТА.



Значок молнии в равностороннем треугольнике предупреждает о наличии опасного незаземленного напряжения под крышкой корпуса, достаточного для поражения человека электрическим током.



Восклицательный знак в треугольнике предупреждает о важности информации по работе с аппаратом и уходу за ним (сервисному обслуживанию), содержащейся в тексте инструкций, прилагаемых к изделию.

ВНИМАНИЕ:

Данный аппарат относится к изделиям класса А. При эксплуатации в домашних условиях он может оказаться источником радиопомех. В этом случае Вам необходимо будет прибегнуть к соответствующим мерам.

УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

В конструкции проектора использован свинцово-оловянный припой, а в составе заполнения лампы содержится небольшое количество ртути. Утилизация данных материалов может регулироваться требованиями законодательства об охране окружающей среды. По вопросу об утилизации заменяемых узлов обратитесь в местные органы управления.

Меры предосторожности при замене лампы

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем.
  Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результате образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.



Внимание

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для здоровья.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.
- Не прикасайтесь к стеклянной поверхности узла лампы или к деталям внутри проектора.
- Не откручивайте других винтов, кроме крепежных винтов крышки узла лампы и узла лампы.
- Убедитесь в переустановке таймера лампы при замене лампы. Если после переустановки используется та же лампа, это может привести к ее поломке или взрыву.

- **Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний на стр. 60 - 62.**
  *** При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.**

* Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

Как знакомиться с руководством

■ Спецификации имеют некоторые различия в зависимости от модели. Однако подключение и эксплуатация всех моделей осуществляются аналогичным образом.

- В настоящем руководстве иллюстрации и экранные дисплеи упрощены для доходчивости пояснений, поэтому могут слегка отличаться от реальных изображений. Примеры в руководстве базируются на изображениях модели PG-D3550W/PG-D3050W.

Использование экранного меню

Используйте Меню Быстрого Старта, которое включает наиболее часто используемые функции или Полное Меню, позволяющее работать с усовершенствованными установками и настройками.

Кнопки настройки (▲/▼/◀/▶)

Кнопка ENTER

Кнопка MENU

Кнопка ENTER

Кнопки настройки (▲/▼/◀/▶)

Кнопка RETURN
- Нажмите **RETURN** для возврата к предыдущему экрану при изображенном меню.

Кнопка MENU

Кнопки, используемые в данной операции

Выбор из меню (Меню Быстрого Старта)

- Эта операция может быть также выполнена кнопками проектора.

Кнопки, используемые на данном этапе

1. **Нажмите МЕНЮ.**
   - Появится экран "Меню Быстрого Старта" для выбранного режима входа.
2. **Нажмите ▶ или ◀ для выбора позиции, а затем - на ENTER.**
3. **Нажмите ▲/▼/◀/▶ для настройки выбранной позиции, а затем - на ENTER.**

Пример

Quick Start Menu	
Input Search Start	
Resolution	1024ч768
Resize	Normal
Keystone	[0]
ECO+Quiet	Off
Language	English
Information	
Go To Complete Menu...	

SEL./ADJ. ENTER END

Экранный дисплей

Полезные Возможности

Информация
- Для демонстрации усовершенствованных установок и настроек выберите "Перейти к полному меню". Нажмите на кнопку **ВВОД** для вывода на дисплей экрана Полного меню.
- Если Вы не хотите показывать Меню Быстрого Старта, установите "Перейти к Полному меню" - "PRG-ADJ2" - Меню Быстрого Старта" на "Выкл." (См. стр. 52).

39



Информация .... Указывает на меры предосторожности при работе с проектором.

Примечание .... Указывает на дополнительные сведения по установкам и эксплуатации проектора.

Для справок при дальнейшей эксплуатации

Уход за аппаратом ➡ Стр. 57

Неполадки и их устранение ➡ Стр. 65 и 66

Алфавитный указатель ➡ Стр. 69

Содержание

Подготовка

Введение

Легкий Старт

Установка

Подключения

Эксплуатация

Основные Операции

Полезные Возможности

Справочные материалы

Приложение

ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ: Ознакомьтесь с данными мерами безопасности до начала работы с проектором и сохраните их для получения справок в дальнейшем.

Электричество позволяет обеспечить выполнение множества полезных функций. Данный аппарат был разработан и изготовлен с целью гарантировать Вашу личную безопасность. ОДНАКО НЕНАДЛЕЖАЩЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРАЖЕНИЮ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ ИЛИ ВОЗМОЖНОМУ ВОЗГОРАНИЮ АППАРАТА. Чтобы не допускать нарушения мер безопасности, предусмотренных для данного изделия, ознакомьтесь с приведенными ниже правилами, предусмотренными для его установки, эксплуатации и обслуживания.

1. Ознакомьтесь с текстом руководства

Перед началом работы с аппаратом внимательно прочтите все инструкции по мерам безопасности и по эксплуатации проектора.

2. Сохраните руководство на будущее

Руководство необходимо сохранить в надежном месте для будущего обращения к нему по мере необходимости.

3. Соблюдайте указанные в тексте предупреждения

Все предупреждения в тексте относительно изделия и методов его эксплуатации должны неукоснительно соблюдаться.

4. Следуйте описаниям операций, приведенным в тексте

Необходимо в точности выполнять все инструкции по работе с аппаратом, приводимые в руководстве.

5. Чистка аппарата

Перед операцией чистки отключите шнур питания от сетевой розетки. Не используйте жидких чистящих составов и аэрозолей. Производите чистку увлажненной тканью.

6. Средства для подключения аппарата

Не используйте для подключения принадлежности, которые не рекомендованы производителем проектора. Это может привести к случайным негативным последствиям.

7. Вода и влажная атмосфера

Не используйте аппарат поблизости от воды – например, рядом с ванными, мойками или стиральными машинами. Не устанавливайте его на влажной поверхности, в помещении бассейна и т.п.

8. Дополнительные принадлежности

Не устанавливайте проектор на непрочной поверхности стенда, треножника или стола, а также при помощи ненадежной монтажной скобы. Аппарат может упасть с негативными последствиями для здоровья детей и взрослых, а также для самого устройства. Используйте только подставки, стенды, треножники, монтажные устройства и столы, рекомендованные производителем или поставляемые с данным проектором. Любой способ установки должен производиться в соответствии с указаниями производителя и с использованием принадлежностей, им рекомендованных.

9. Транспортировка аппарата

Необходимо проявлять осторожность при перемещении проектора на тележке. Быстрые остановки, избыточные усилия при перемещении и неровности на поверхности пола могут привести к падению тележки с аппаратом.



10. Вентиляция

Углубления и отверстия на корпусе аппарата обеспечивают бесперебойность его работы и защиту от перегрева. Не допускайте блокировки этих выемок и отверстий. Не размещайте проектор на кровати, софе или иной подобной поверхности, а также на встроенной полке, ограничивающей доступ воздуха и не позволяющей выполнить указания производителя относительно вентиляции.

11. Источники питания

Для питания аппарата должен быть использован источник, тип которого соответствует указаниям на маркировочной табличке. Если Вы не знаете характеристик Вашей электросети, обратитесь за советом к дилеру или представителю локальной электросети. О питании изделия от батарей или иных источников Вы можете подробнее узнать из текста руководства по эксплуатации.

12. Заземление и полярность подключения

Данное изделие поставляется с одним из двух вариантов разъема для подключения к сети. Если вилка не соответствует установленной у Вас сетевой розетке, обратитесь к специалисту - электрику.

Не нарушайте защиту разъема для подключения.

a. Двухконтактный разъем.
b. Трехконтактный разъем с заземлением.
   Разъем этого типа может быть использован только для подключения к сетевой розетке с заземлением.

13. Защита шнура питания

Шнур питания должен быть размещен так, чтобы на него невозможно было наступить или разместить на нем какие-либо предметы. Особое внимание необходимо уделять участкам шнура питания, расположенным поблизости от вилки и места подключения шнура к аппарату.

14. Обращение с аппаратом во время грозы

Для дополнительной защиты проектора во время грозы или при неиспользовании аппарата в течение длительного времени отключите шнур питания от розетки и извлеките все кабели из периферийных устройств. Это поможет не допустить повреждения аппарата в результате удара молнии или перегрузок в сети.

15. Перегрузки при подключении нескольких приборов к розетке

Не допускайте перегрузки сетевых розеток, удлиннителей и встроенных разъемов; это может привести к возгоранию устройств или поражению электрическим током.

16. Попадание в аппарат посторонних предметов и жидкости

Не допускайте попадания любых посторонних предметов внутрь аппарата; это может вызвать короткое замыкание микросхем с последующим возгоранием или поражением электрическим током. Не допускайте также попадания какой-либо жидкости на поверхность проектора.

17. Сервисное обслуживание

Не пытайтесь самостоятельно осуществлять обслуживание проектора; снятие панелей корпуса откроет доступ к схемам, находящимся под высоким напряжением, что может вызвать различные негативные последствия. Доверьте уход за аппаратом квалифицированным специалистам по обслуживанию.

18. Вызов специалиста при повреждении аппарата

Если произошло событие из числа ниже перечисленных, немедленно отключите аппарат от сетевой розетки и обратитесь к специалисту:

a. Повреждены шнур питания или контактная вилка.
b. В аппарат попали жидкость или посторонний предмет.
c. Проектор попал под дождь или упал в воду.
d. Наблюдаются отклонения от нормальной работы аппарата. Производите только те регулировки, описание которых приведено в руководстве. Недопустимые операции по настройке проектора могут вызвать его поломку и дополнительную работу квалифицированного специалиста по восстановлению аппарата.
e. Было допущено падение проектора или его повреждение.
f. Наблюдаются ярко выраженные отклонения рабочих характеристик аппарата, указывающие на необходимость проведения обслуживания.

19. Запасные части

При необходимости замены каких-либо узлов или деталей аппарата убедитесь в том, что специалист использовал узлы или детали из числа указанных производителем или детали, полностью соответствующие характеристикам оригиналов. Замена на недопустимые узлы и детали может привести к возгоранию аппарата, поражению электрическим током и иным негативным последствиям.

20. Проверка безопасной работы аппарата

По завершении операций сервисного обслуживания попросите специалиста произвести проверку безопасности аппарата и убедиться в его нормальной работе.

21. Установка аппарата на стене или на потолке

Аппарат должен быть установлен на стене или на потолке только при соблюдении соответствующих рекомендаций производителей.

22. Источники тепла

Аппарат должен быть размещен на удалении от таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или иные приборы (включая усилители).

- Знак DLP® и логотип DLP являются зарегистрированными торговыми марками фирмы Texas Instruments, а BrilliantColor™ и DLP® Link™ - торговыми марками фирмы Texas Instruments.
- Microsoft® и Windows® являются зарегистрированными торговыми марками фирмы Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PC/AT является зарегистрированной торговой маркой фирмы International Business Machines Corporation в США.
- Adobe ® Reader ® является зарегистрированной торговой маркой фирмы Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® является зарегистрированной торговой маркой фирмы Apple Computer, Inc. в США и/или других странах.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками фирмы HDMI Licensing LLC.
- PJ Link является зарегистрированной торговой маркой или используемой торговой маркой в Японии, США, Канаде, странах Евросоюза, Китае и/или других странах.
- Все другие наименования компаний или изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- Некоторые микросхемы в данном изделии содержат конфиденциальную и/или секретную информацию, являющуюся собственностью фирмы Texas Instruments. Запрещены их копирование, модифицирование, адаптация, перевод, распространение, обратная сборка или разборка.

Обязательно прочтите приведенную ниже информацию о мерах безопасности перед установкой Вашего проектора.

Предосторожности при работе с узлом лампы

- Возможен выброс частиц стекла при поломке лампы. В случае взрыва лампы свяжитесь с ближайшим дилером фирмы Sharp или обратитесь в сервисный центр для замены лампы. См. раздел «Замена лампы» на стр. 60.

高温注意 CAUTION PRECAUCIÓN PRÉCAUTION

Предосторожности при установке проектора

- Для сведения к минимуму времени обслуживания и поддержания высокого качества изображения специалисты SHARP рекомендуют установить проектор в помещении, в котором отсутствуют избыточная влажность, пыль и сигаретный дым. В противном случае чистка вентиляционных отверстий и оптики должна производиться намного чаще, что, впрочем, не влияет на срок службы проектора. Чистка внутренних устройств проектора должна выполняться сервисным специалистом.

Забота о профилактике зрения.

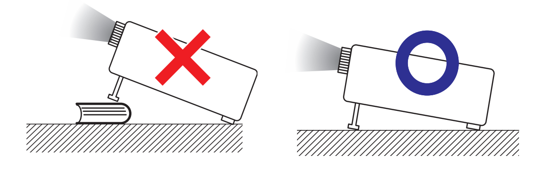
- Длительный просмотр изображений на экране негативно отражается на зрении. Почаще давайте отдых Вашим глазам.

Не устанавливайте проектор в местах, доступных для яркого света

- Разместите экран так, чтобы на него не падал яркий свет. В освещеном зале цвета на экране выглядят блеклыми, и это ухудшает условия просмотра. Закройте шторы на окнах и приглушите свет в ярко освещенном помещении.

Предосторожности при установке.

- Установите проектор на ровной поверхности с наклоном в пределах интервала регулировки (9 градусов).



- При первом включении проектора может ощущаться слабый запах от секции вентилятора. Это не является признаком неполадок, запах исчезнет сам собой через небольшой промежуток времени.

При использовании проектора в районах высокогорья (1500 метров над уровнем моря или более).

- При использовании проектора в горах с разреженным воздухом установите режим “Fan Mode” на “High”, иначе срок службы оптической системы аппарата может резко уменьшиться.
- Не используйте проектор в местах, расположенных выше 2300 метров над уровнем моря.

Предосторожности при установке проектора под потолком.

- При установке под потолком обеспечьте надежность крепления аппарата с тем, чтобы не допустить его падения на зрителей.

Не подвергайте аппарат сильным ударным нагрузкам и/или вибрации.

- Защитите объектив от механического повреждения поверхности линз.

Избегайте размещения аппарата в помещениях с высокой или низкой температурой.

- Интервал рабочих температур для проектора составляет от +5˚C до +35˚C.
- Хранение проектора допускается при температуре от –20˚C до +60˚C.

Не блокируйте входные и выводные вентиляционные отверстия.

- От всасывающего вентиляционного отверстия до ближайшей стены надо оставить не менее 30 сантиметров.
- Убедитесь в том, что ничто не блокирует вентиляционные отверстия.
- При наличии помех в работе вентилятора защитная плата автоматически переключит аппарат в режим ожидания для того, чтобы не допуститить перегрева проектора. Это не является свидетельством неполадок в работе аппарата. (См. стр. 58 и 59).
Извлеките шнур питания из розетки и подождите не менее 10 минут.
Расположите проектор так, чтобы входное и выводное отверстия не были заблокированы, подключите шнур питания к розетке и включите питание. Аппарат переключится в обычный режим работы.

Предосторожности при работе с проектором.

- Если проектор не будет использоваться долгое время или переносится на новое место, не забудьте отключить шнур питания от розетки и отсоединить все соединительные кабели.
- Не держите проектор при перемещении за объектив.
- При хранении аппарата убедитесь в том, что затвор объектива закрыт.
- Не подвергайте проектор воздействию прямых солнечных лучей и не размещайте его рядом с источниками выделения тепла. Это может привести к изменению цвета окраски корпуса или к деформации пластмассового корпуса.

Подключение периферийных устройств

- При подключении компьютера или другого аудиовизуального оборудования, все соединения можно осуществить ПОСЛЕ отключения шнура питания проектора от сетевой розетки и выключения питания подключаемого устройства.
- Ознакомьтесь с описаниями соединений в руководствах по эксплуатации проектора и подключаемых устройств.

Пользование проектором за рубежом

- В зависимости от региона уровень напряжения в сети и форма вилки шнура питания могут быть различными. При использовании проектора за рубежом убедитесь в наличии местного шнура питания.

Функция отслеживания температуры



- При перегреве проектора из-за блокировки вентиляционных отверстий или по иной причине индикатор повышения температуры начнет мигать. При дальнейшем прогреве “TEMP.” загорится в левом нижнем углу экрана в дополнение к мигающему индикатору. Лампа выключится, вентилятор включится, а проектор переключится в режим ожидания. Подробнее смотрите в разделе „Предупреждающие индикаторы” на стр. **58** и **59**.

Информация

- Вентилятор регулирует температуру внутри проектора, при этом его режим работы автоматический. Звук вентилятора может меняться по мере изменения скорости его вращения. Это не означает какой-либо неисправности в работе аппарата.

Для функции Closed Caption (Внедрение Скрытого Текста в Сигнал) используются шрифты Bitstream Vera

Copyright (c) 2003 Bitstream, Inc. Bitstream Vera является торговой маркой компании Bitstream, Inc.

Настоящим бесплатно предоставляется разрешение любому пользователю, получившему копию комплекта шрифтов, сопровождающего настоящую лицензию ("Fonts") и файлы документации ("Font Software"), воспроизводить и распространять шрифтовое программное обеспечение без каких-либо ограничений прав использования, копирования, опубликования, распространения и/или продажи копий программного обеспечения и передачи прав лицам, которым было передано программное обеспечение, и поступать подобным же образом при соблюдении следующих условий:

Вышеприведенные обозначения авторского права и торговой марки, а также уведомление о данном разрешении должны быть включены в каждую копию одного или нескольких шрифтов.

Шрифтовое программное обеспечение может быть модифицировано, изменено или дополнено, а отдельные знаки могут быть изменены и добавлены к комплекту шрифтов только при условии, что в наименовании новых шрифтов не будут использованы термин "Bitstream" или термин "Vera".

Лицензия не распространяется на расширение использования шрифтов или программного обеспечения, модифицированных и распространяемых под наименованиями "Bitstream Vera".

Программное обеспечение может быть продано в составе пакета программ, но копии одного или нескольких шрифтов не могут быть реализованы отдельно.

ШРИФТОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ "AS IS" ("КАК ОНО ЕСТЬ"), БЕЗ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ, ЯВНО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, НЕ ОГРАНИЧИВАЕМОЙ КАКИМИ-ТО ОБЯЗАТЕЛЬСТВАМИ ОТНОСИТЕЛЬНО ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ, ГОДНОСТИ ДЛЯ СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЦЕЛЕЙ И НЕНАРУШИМОСТИ АВТОРСКИХ ПРАВ, ПАТЕНТНЫХ УСЛОВИЙ, ТОРГОВОЙ МАРКИ ИЛИ ИНЫХ ПРАВ. BITSTREAM ИЛИ GNOME FOUNDATION НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УБЫТКИ И ПОВРЕЖДЕНИЯ ИЛИ ИНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОТЕРИ ОБЩЕГО, КОСВЕННОГО , ОСОБОГО ИЛИ СЛУЧАЙНОГО ХАРАКТЕРА, ПРИЧИНЕННЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОНТРАКТА, ВНЕ КОНТРАКТНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ИЛИ В ИНЫХ УСЛОВИЯХ, ПРОИСТЕКШИЕ ИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ШРИФТОВОГООБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ ИЗ ИНЫХ ДЕЙСТВИЙ С НИМ.

За исключением случаев, оговоренных выше, наименования Gnome, Gnome Foundation и Bitstream Inc. не могут быть использованы в рекламе или иных способах продвижения товаров без предварительного письменного согласия со стороны Gnome Foundation и Bitstream Inc. Для получения дополнительных сведений посетите сайт: fonts at gnome dot org.

Получение доступа к руководствам по эксплуатации, записанным в формате PDF

На диске CD-ROM записаны руководства по эксплуатации в формате PDF на нескольких языках. Для использования указанных выше руководств необходимо установить программу Adobe® Reader® на Вашем компьютере (Windows® или Macintosh®).

Загрузите программу Adobe® Reader® из сети Internet (http://www.adobe.com).

Доступ к руководствам в формате PDF

Для Windows®:

1 Установите диск CD-ROM в дисководе CD-ROM компьютера.

2 Дважды щелкните на пиктограмме «My Computer» («Мой компьютер»).

3 Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».

4 **Для просмотра руководства по эксплуатации**

1) Дважды щелкните на папке "MANUALS".
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для просмотра руководства по установке

1) Дважды щелкните на папке "SETUP".
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для Macintosh®:

1 Установите диск CD-ROM в дисководе CD-ROM компьютера.

2 Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».

3 **Для просмотра руководства по эксплуатации**

1) Дважды щелкните на папке "MANUALS".
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для просмотра руководства по установке

1) Дважды щелкните на папке "SETUP".
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Примечание

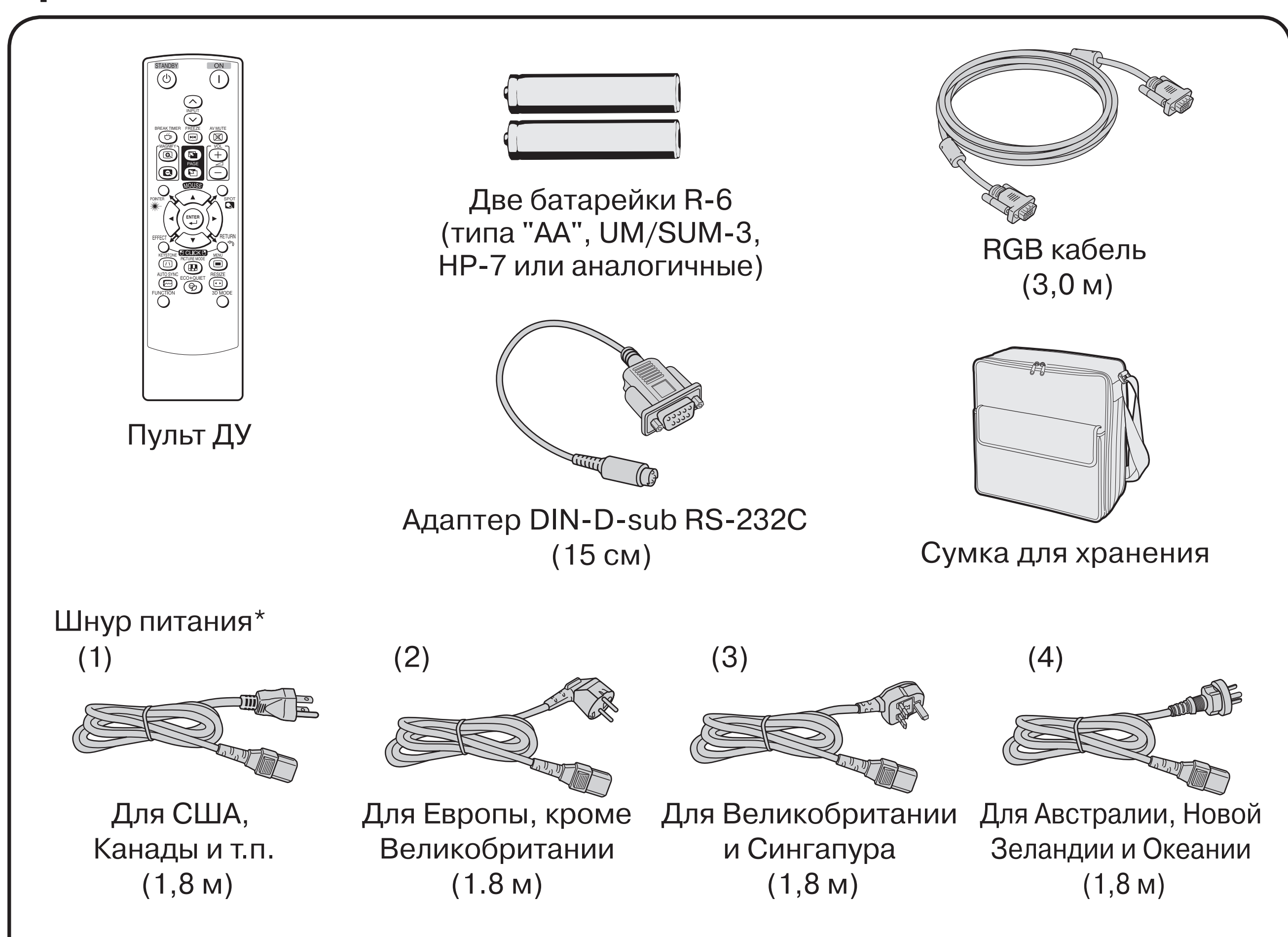
- Если нужный pdf файл не открывается после двойного щелчка мышью, сначала запустите программу Adobe® Reader®, а затем укажите нужный файл с помощью меню "File" ("Файл"), "Open" ("Открыть").

РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ

Подробнее смотрите раздел "SETUP GUIDE" ("РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ") на диске CD-ROM, входящем в комплект поставки.

Дополнительные принадлежности

Принадлежности в комплекте поставки



Пульт ДУ

Две батарейки R-6 (типа "АА", UM/SUM-3, HP-7 или аналогичные)

RGB кабель (3,0 м)

Адаптер DIN-D-sub RS-232C (15 см)

Сумка для хранения

Шнур питания*

(1) Для США, Канады и т.п. (1,8 м)

(2) Для Европы, кроме Великобритании (1.8 м)

(3) Для Великобритании и Сингапура (1,8 м)

(4) Для Австралии, Новой Зеландии и Океании (1,8 м)

* Тип кабеля в комплекте поставки проектора зависит от региона. Используйте кабель с разъемом, соответствующим сетевой розетке Вашего региона.

• Руководство по эксплуатации (это руководство <TINS-E588WJZZ>, Руководство по стереоскопическому 3D проецированию и диск CD-ROM).

Дополнительно поставляемые принадлежности

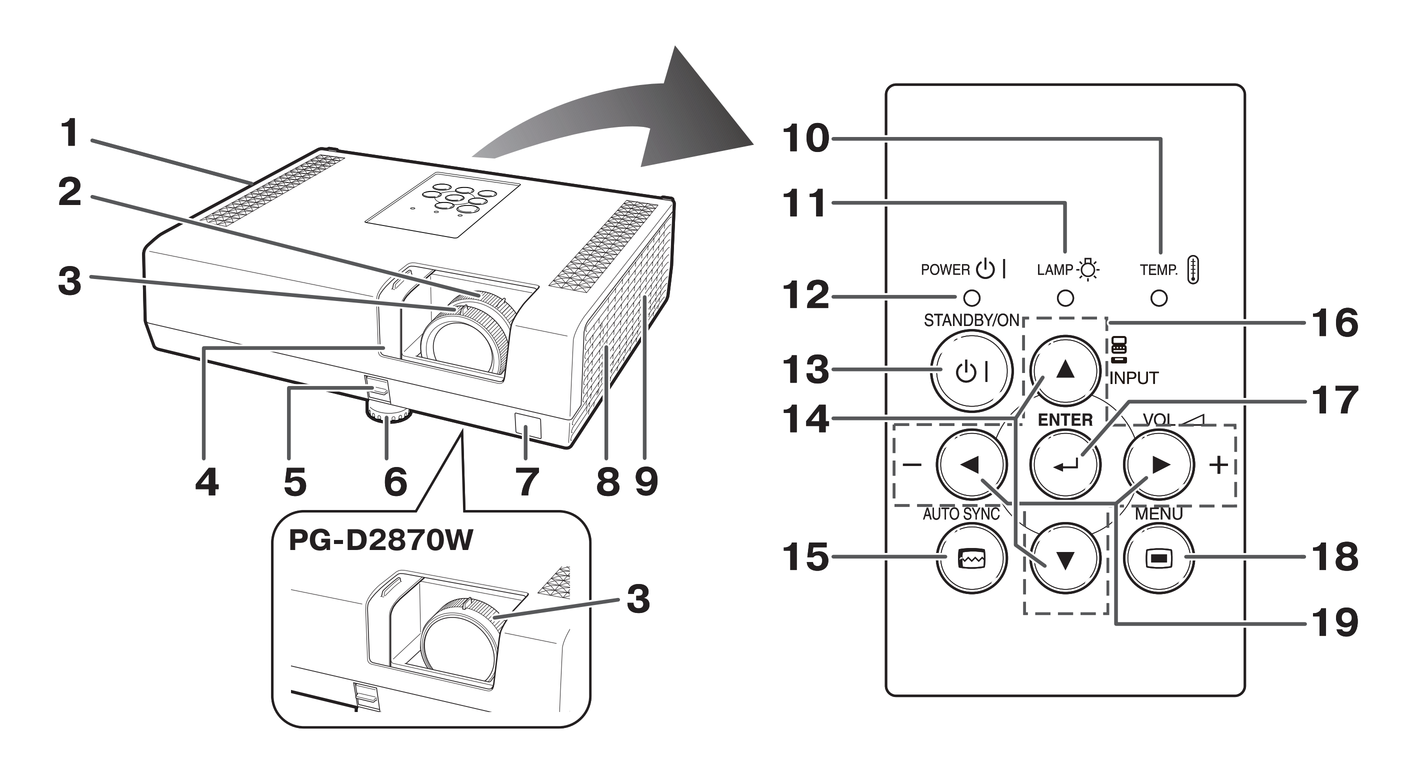
■ Узел лампы	AN-D350LP
■ Адаптер монтажа проектора на потолке	AN-60KT
■ Узел монтажа проектора на потолке	AN-TK201 <для AN-60KT> AN-TK202 <для AN-60KT>
■ Ресивер ДУ	AN-MR2
■ 15-контактный кабель 3 RCA - mini D-sub (3.0 м)	AN-C3CP2

Примечание

• Некоторые из дополнительных принадлежностей не поставляются в отдельные регионы. Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от Sharp, или в сервисный центр.

Наименования узлов, деталей и функций

Числа в рамке [ ] обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.



Вид спереди

1 Выводной вентилятор 57

2 Кольцо масштабирования 28 (Кроме модели PG-D2870W)
Для увеличения/уменьшения изображения.

3 Кольцо фокусировки 27
Для настройки фокусного расстояния.

4 Затвор объектива 26, 30

5 Рычажок РЕГУЛИРОВКИ ПО ВЫСОТЕ 28

6 Регулировочная ножка 28

7 Датчик ДУ 15

8 Динамик 50

9 Всасывающий вентилятор 57

Вид сверху

10 Индикатор повышения температуры 58

11 Индикатор лампы 58

12 Индикатор питания 58

13 Кнопка STANDBY/ON 26
Для включения питания и переключения проектора в режим Ожидания.

14 Кнопки INPUT (▲/▼) 30
Для переключения режима ВХОДА.

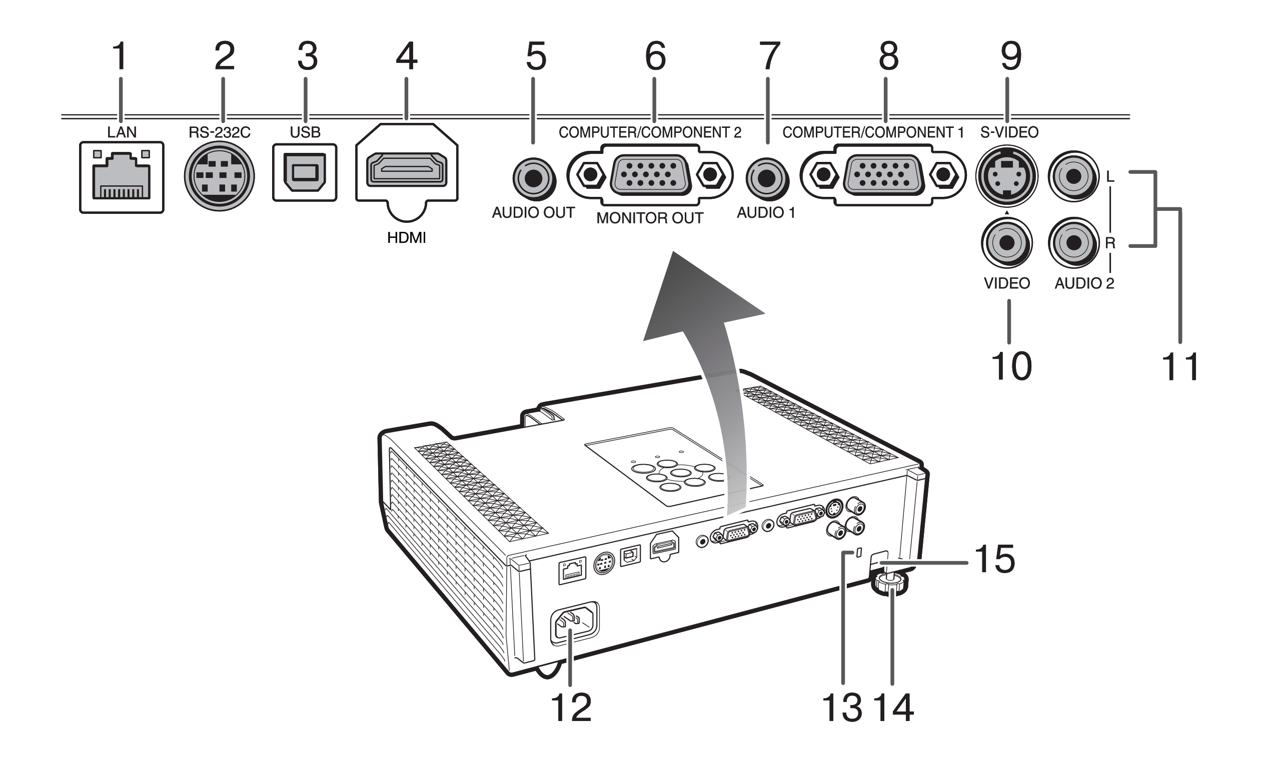
15 Кнопка AUTO SYNC 34
Для автонастройки изображений при подключении к компьютеру.

16 Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶) 39
Для выбора позиций меню

17 Кнопка ENTER 39
Для установки выбранных или настроенных позиций меню.

18 Кнопка MENU 39
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки.

19 Кнопки VOL (Громкость) (-◀/▶+) 30
Для регулировки уровня громкости динамика.



Вид сзади (Разъемы)

1 Разъем LAN 25
Для управления проектором с компьютера через сеть.

2 Разъем RS-232C 24
Для управления проектором с помощью компьютера.

3 Разъем USB 35
Для подключения в разъему USB компьютера с дальнейшим использованием пульта ДУ в качестве компьютерной мыши.

4 Разъем HDMI 21, 22, 23
Для входа HDMI.

5 Разъем AUDIO OUT 23
Аудиовыход для соединения с аудиовходом подключенного к проектору устройства.

6 Разъем MONITOR OUT* 23
(Выход для компьютерных RGB и компонентных сигналов)
Для подключения монитора.

Входной разъем COMPUTER/ COMPONENT 2* 21, 22
Для компьютерных RGB и компонентных сигналов.

* Необходимо переключать установку в зависимости от того, используется терминал для входа MONITOR OUT или COMPUTER/COMPONENT 2.

7 Вход AUDIO 1 23

8 Вход COMPUTER/COMPONENT 1 21, 22
Для компьютерных RGB и компонентных сигналов.

9 Вход S-VIDEO 22
Для подключения видеооборудования с разъемом S-video.

10 Вход VIDEO 22
Для подключения видеооборудования.

11 Вход AUDIO 2 23

12 Гнездо AC 25
Для подключения шнура питания.

13 Разъем системы безопасности Kensington Security Standard

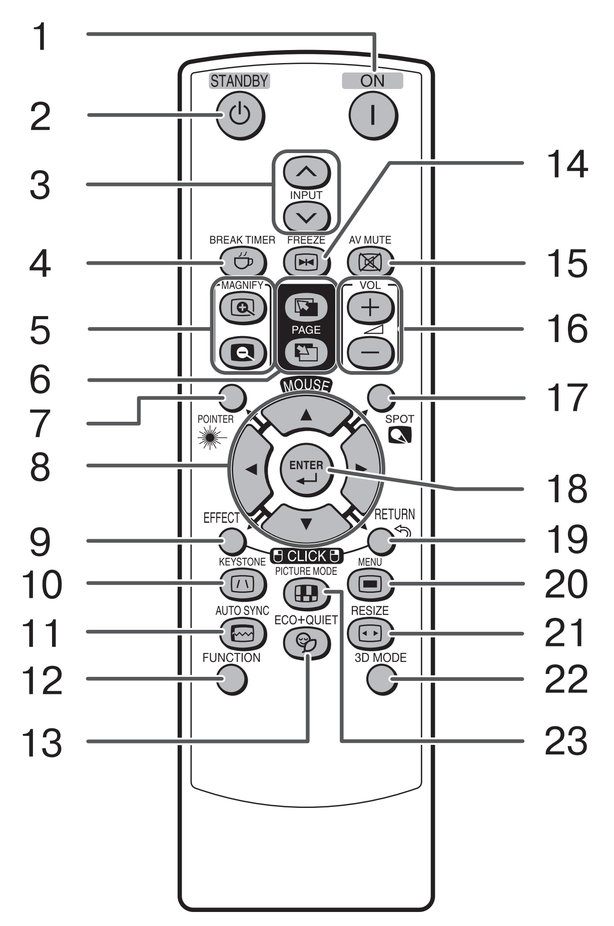
14 Задняя регулировочная ножка 28

15 Защитная панель

Использование защиты Kensington Lock

- Проектор оборудован разъемом Kensington Security Standard, предназначенным для использования с системой Kensington MicroSaver Security. Для получения информации об использовании этой системы защиты обратитесь к руководству, поставляемому с системой

Числа в рамке обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.



1 Кнопка ON 26
Для включения питания.

2 Кнопка STANDBY 26
Для переключения проектора в режим Standby (Ожидание).

3 Кнопки INPUT (⌃/⌄) 30
Для переключения режима входа.

4 Кнопка BREAK TIMER 33
Для демонстрации времени перерыва.

5 Кнопки MAGNIFY 34
Для масштабирования части изображения.

6 Кнопки PAGE UP/PAGE DOWN 35
Аналог кнопокок [Page Up] и [Page Down] клавиатуры компьютера при USB подключении (с использованием USB кабеля или опции -ресивера ДУ).

7 Кнопка POINTER 33
Для вывода на экран указателя.

8 Мышь/Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶) 35, 39
- Для перемещения курсора компьютера при USB подключении (с использованием USB кабеля или опции - ресивера ДУ).
- Для выбора и регулировки позиций меню.

9 Кнопка L-CLICK/EFFECT 35, 33
- Для левого щелчка мышью при USB подключении (с использованием USB кабеля или опции -ресивера ДУ).
- Для изменения зоны указателей на экране.

10 Кнопка KEYSTONE 29
Для переключения в режим коррекции трапецеидальности изображений.

11 Кнопка AUTO SYNC 34, 50
Для автонастройки изображений при подключении к компьютеру.

12 Кнопка FUNCTION 53
Для работы с функцией, привязанной к этой кнопке.

13 Кнопка ECO+QUIET 33
Для снижения уровня шума вентилятора и продления срока службы лампы.

14 Кнопка FREEZE 34
Для переключения в режим “стоп-кадр”.

15 Кнопка AV MUTE 30
Для временного выключения изображения и звука.

16 Кнопки VOL +/– (Громкость) 30
Для регулировки громкости динамика.

17 Кнопка SPOT 33
Для вывода на экран пятна указателя.

18 Кнопка ENTER 39
Для установки выбранных или настроенных позиций из меню.

19 Кнопка R-CLICK/RETURN 35, 39
- Для правого щелчка мышью при USB подключении (с использованием USB кабеля или опции -ресивера ДУ).
- Для возврата к предыдущему экрану при операциях с меню.

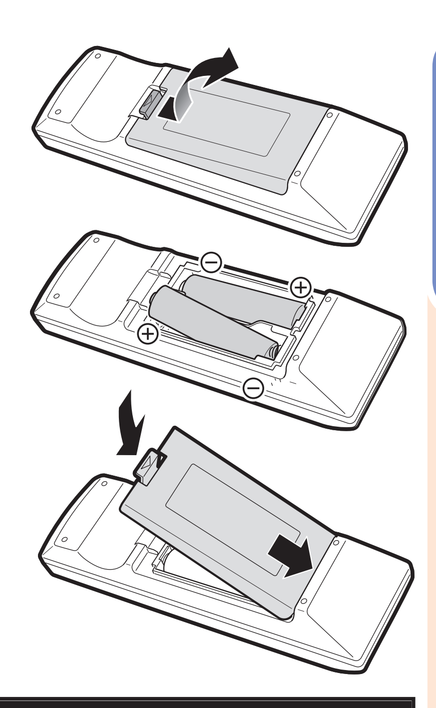
20 Кнопка MENU 39
Для вывода на дисплей экранов регулировки и настройки.

21 Кнопка RESIZE 31
Для переключения формата изображения (NORMAL, 16:9 и т.п.).

22 Кнопка 3D MODE
Смотрите в Руководстве по стереоскопическому 3D проецированию, поставляемом отдельно.

23 Кнопка PICTURE MODE 34
Для выбора режима изображения.

Установка элементов питания



1 Нажмите на язычок фиксатора крышки и снимите крышку в направлении, указанном стрелкой.

2 Установите батарейки.
- При установке соблюдайте правильность полярности; значки “плюс” и “минус” на батарейках должны соответствовать меткам внутри секции их размещения.

3 Вставьте нижний выступ крышки в выемку на корпусе пульта и опустите крышку так, чтобы услышать щелчок ее фиксации на месте.

Неправильное обращение с батарейками может привести к вытеканию электролита или взрыву. Следуйте приведенным ниже мерам предосторожности.



Будьте осторожны

- При неправильной замене батарейки могут взорваться.
  При замене используйте только алкалиновые или марганцевые батарейки.
- При установке батареек следите за тем, чтобы их полярность соответствовала значкам ⊕ и ⊖ внутри отсека.
- Батарейки различных типов отличаются по свойствам, не допускайте их совместной установки.
- Не устанавливайте вместе новые и уже использованные батарейки. Это может привести к сокращению срока службы новых батареек и вытеканию электролита из старых батареек.
- Удалите батарейки из пульта ДУ сразу после завершения их срока службы, в противном случае из них может вытечь электролит. Жидкий электролит опасен для кожи рук; сначала вытрите потекший элемент тканью, а затем удалите его с помощью той же ткани.
- Для батареек, входящих в комплект поставки, срок службы может оказаться короче.
  Постарайтесь как можно скорее заменить их на новые элементы питания.
- Удалите батарейки из пульта ДУ, если предполагается не использовать его длительное время.
- При утилизации использованных батареек соблюдайте соответствующие нормы законодательства.

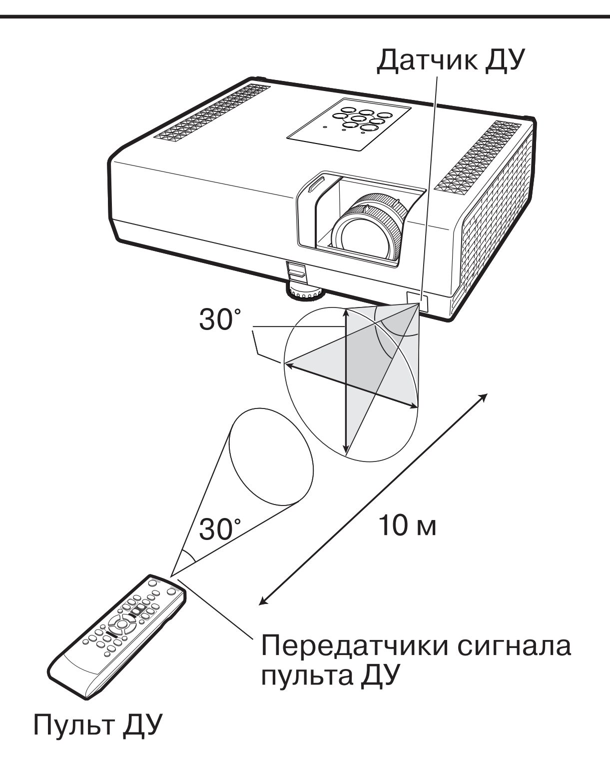
Использование пульта ДУ

Пульт ДУ может быть использован для управления проектором в интервале , показанном на рисунке.



Примечание

- Сигнал пульта ДУ для упрощения работы с ним может отражаться от экрана. Однако, рабочее расстояние для сигнала зависит от материала, из которого изготовлен экран.



При использовании пульта ДУ

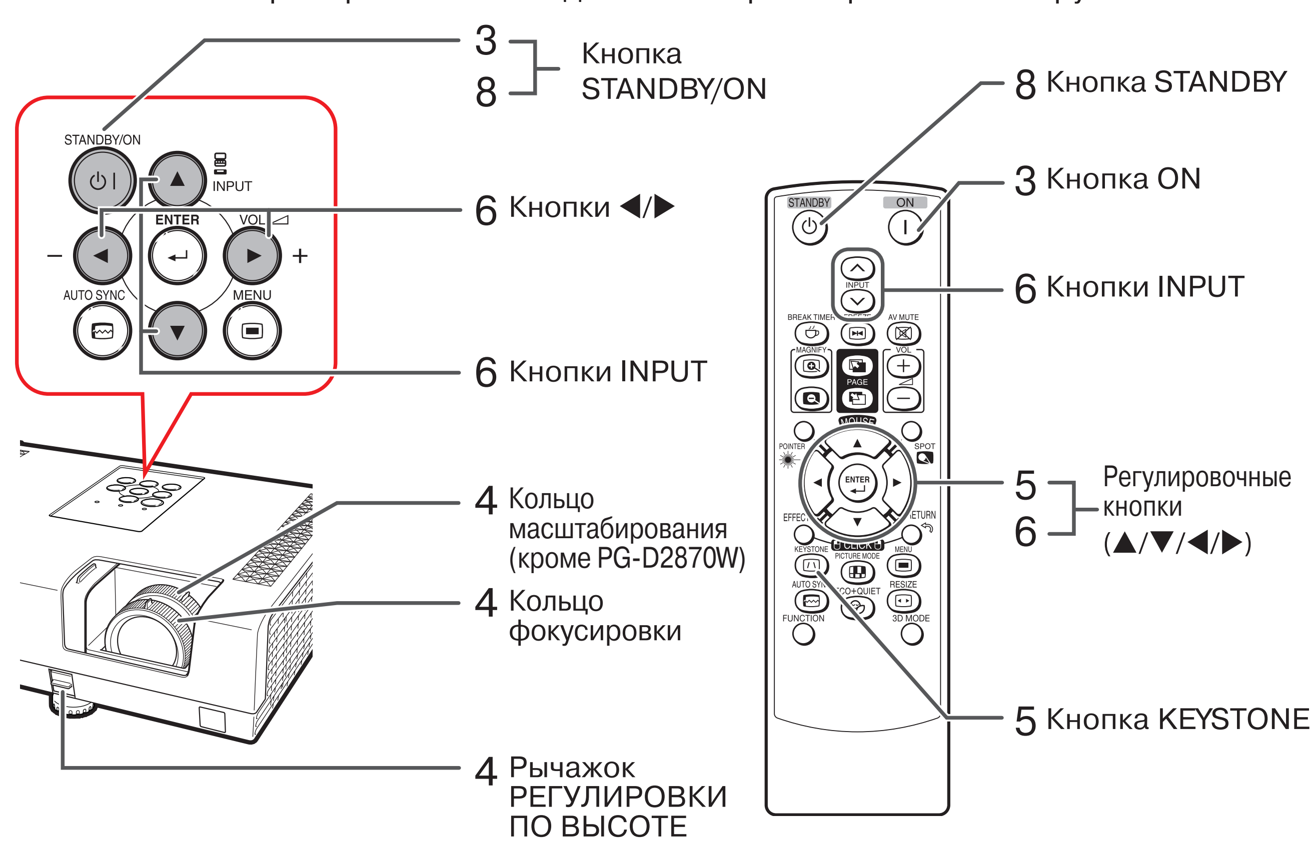
- Не допускайте падений пульта ДУ и воздействия на него влаги или высокой температуры.
- При наличии ламп дневного света возможны сбои в работе пульта. В этом случае удалите проектор от ламп.

Легкий старт

В этом разделе приводится описание основной операции (подключение проектора к компьютеру). Подробнее смотрите на страницах, указанных ниже для каждого этапы операции.

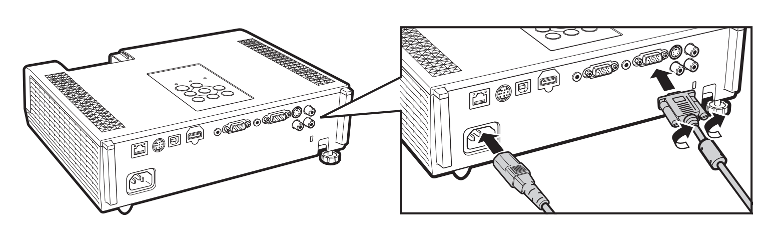
Установка и проецирование

Ниже на основе примера показано подключение проектора к компьютеру.



1. Разместите проектор около стены или экрана ➔ Стр. 18

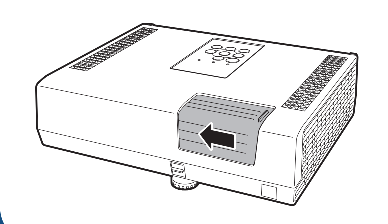
2. Подключите проектор к компьютеру и установите шнур питания в гнезде AC проектора



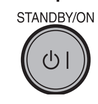
О подключении остальных устройств (кроме компьютера) см. стр. 22 и 23.

➔ Стр. 21, 25

3. Откройте полностью затвор объектива и включите проектор



На проекторе



На пульте ДУ



➔ Стр. 26

4. Настройте проецируемое изображение с помощью Мастера установки

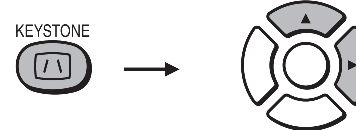
1. После включения проектора на дисплее появится Мастер установки. (При установке “Setup Guide” на “On”. См. стр. 49)
2. Выполните нужные этапы и настройте фокус, угол проекции и размер изображения.
3. После настройки фокуса, угла проекции и размера изображения нажмите на кнопку ENTER для завершения работы Мастера.

➔ Стр. 27

5. Выполните коррекцию трапецеидальности изображения

Коррекция трапецеидальности с использованием функции Keystone.

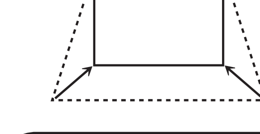
На пульте ДУ



Сжимается по верхнему краю.



Сжимается по нижнему краю.

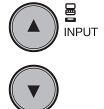


➔ Стр. 29

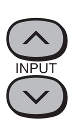
6. Выберите режим входа

Нажмите на кнопку INPUT ▲/▼ для вывода на дисплей списка входов. Кнопками INPUT ▲/▼ выберите режим входа, а кнопками INPUT ◀/▶ - разъем аудиовхода.

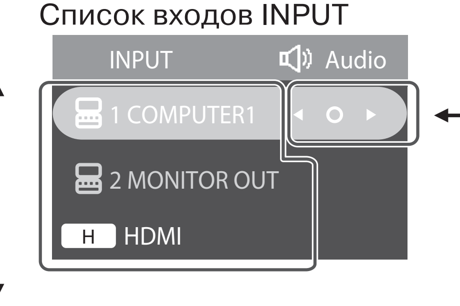
На проекторе



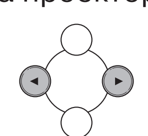
На пульте ДУ



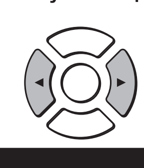
Список входов INPUT



На проекторе



На пульте ДУ



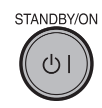
➔ Стр. 30

7. Включите компьютер

8. Выключите питание

Нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ, а затем, при появлении сообщения о необходимости подтверждения переключения проектора в режим ожидания, вновь нажмите на эту кнопку.

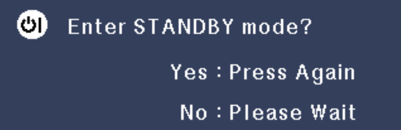
На проекторе



На пульте ДУ



Экранный дисплей



➔ Стр. 26

Установка проектора

Установка видеорежима

За пределами США измените установку видео на “0 IRE”. (см. стр. 46).

Установка проектора

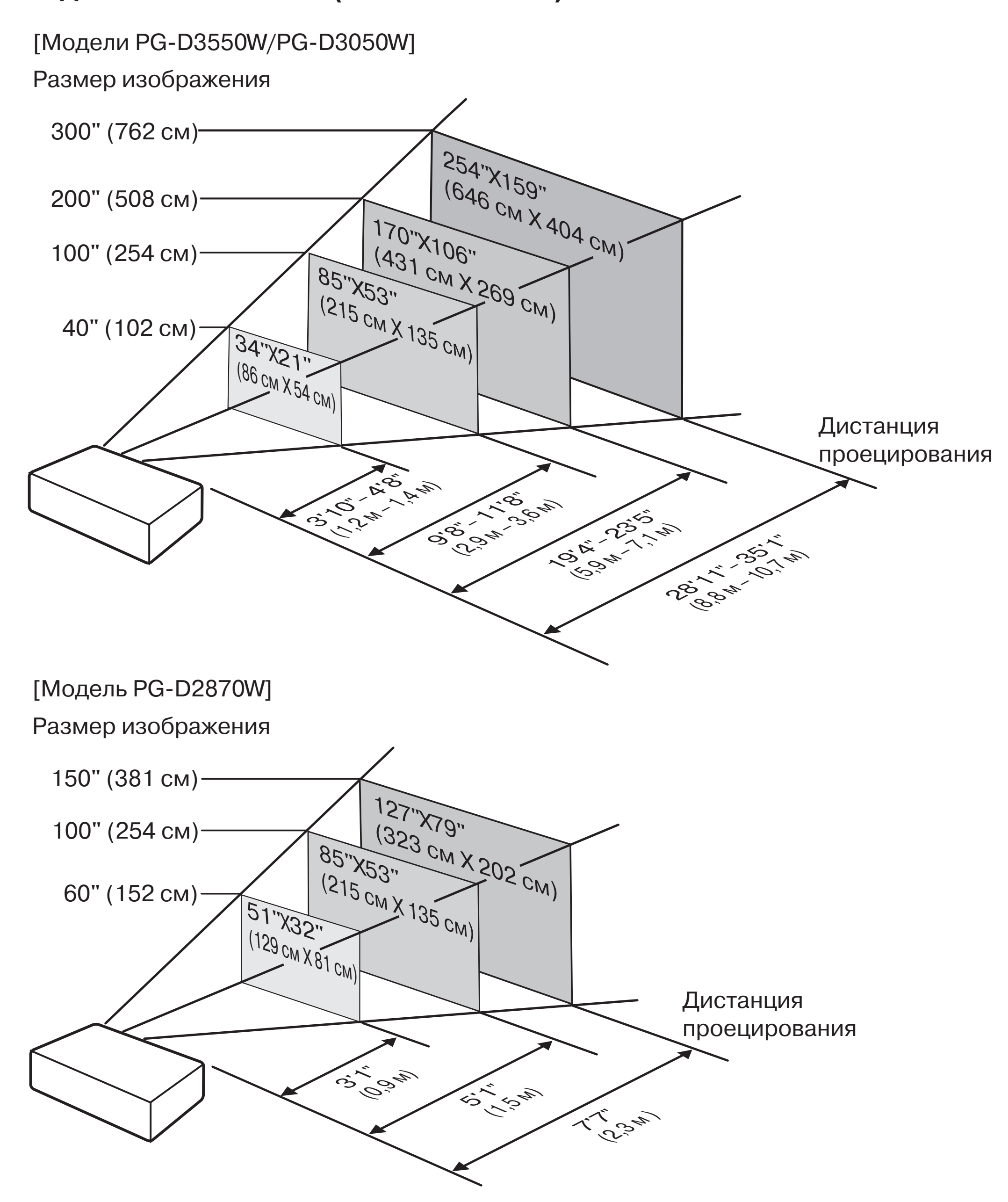
Расположите проектор перпендикулярно к экрану, выравнивая его положение при помощи регулировочных ножек для получения оптимального изображения. Это позволит избежать необходимости корректировать трапециевидность изображения и обеспечит его высокое качество. (см. стр. 29).

Стандартная Установка (Фронтальная проекция)

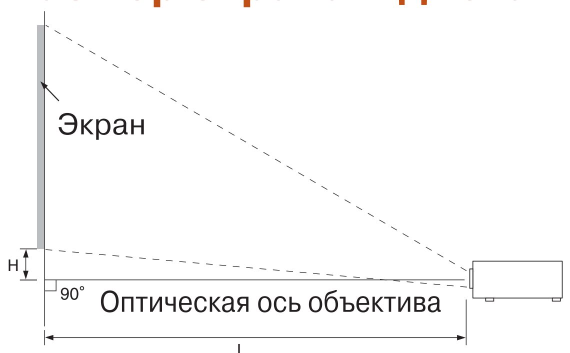
■ Разместите проектор на определенном расстоянии от экрана в соответствии с нужным размером изображения (см. стр. 19).

Соотношение размеров изображения и дистанции проецирования

Пример: Входной сигнал 16:10 (Режим Normal)



Размер экрана и дистанция проецирования





Примечание

- В приведенных выше данных заложена возможность определенной ошибки.

Входной сигнал 16:10 (Режим Normal)

Размер изображения (экрана)			Дистанция проецирования [L]			Расстояние от оси объектива до нижнего края изображения [H]	
			PG-D3550W/PG-D3050W		PG-D2870W	PG-D3550W/ PG-D3050W	PG-D2870W
Диагональ [χ]	Ширина	Высота	Минимум [L1]	Максимум [L2]			
300" (762 см)	646 см (254 ")	404 см (159")	8.8 м (28'11")	10.7 м (35'1")	—	8 см (3")	—
250" (635 см)	538 см (212 ")	337 см (132")	7.4 м (24'2")	8.9 м (29'3")	—	6 см (2 1/2")	—
200" (508 см)	431 см (170 ")	269 см (106")	5.9 м (19'4")	7.1 м (23'5")	—	5 см (2")	—
150" (381 см)	323 см (127 ")	202 см (79")	4.4 м (14'6")	5.4 м (17'7")	2.3 м (7'7")	4 см (1 1/2")	8 см (3 1/32")
120" (305 см)	258 см (102 ")	162 см (64")	3.5 м (11'7")	4.3 м (14'1")	1.9 м (6'1")	3 см (1 13/64")	6 см (2 27/64")
100" (254 см)	215 см (85")	135 см (53")	2.9 м (9'8")	3.6 м (11'8")	1.5 м (5'1")	3 см (1")	5 см (2 1/32")
80" (203 см)	172 см (68")	108 см (42")	2.4 м (7'9")	2.9 м (9'4")	1.2 м (4'1")	2 см (51/64")	4 см (1 5/8")
60" (152 см)	129 см (51")	81 см (32")	1.8 м (5'9")	2.1 м (7'0")	0.9 м (3'1")	2 см (19/32")	3 см (1 7/32")
40" (102 см)	86 см (34")	54 см (21")	1.2 м (3'10")	1.4 м (4'8")	—	1 см (13/32")	—

Входной сигнал 4:3 (Режим Normal)

Размер изображения (экрана)			Дистанция проецирования [L]			Расстояние от оси объектива до нижнего края изображения [H]	
			PG-D3550W/PG-D3050W		PG-D2870W	PG-D3550W/ PG-D3050W	PG-D2870W
Диагональ [χ]	Ширина	Высота	Минимум [L1]	Максимум [L2]			
300" (762 см)	610 см (240")	457 см (180")	10.0 м (32'9")	12.1 м (39'9")	—	9 см (3 13/32")	—
250" (635 см)	508 см (200")	381 см (150")	8.3 м (27'4")	10.1 м (33'2")	—	7 см (2 53/64")	—
200" (508 см)	406 см (160")	305 см (120")	6.7 м (21'10")	8.1 м (26'6")	—	6 см (2 17/64")	—
150" (381 см)	305 см (120")	229 см (90")	5.0 м (16'5")	6.1 м (19'11")	—	4 см (1 45/64")	—
120" (305 см)	244 см (96")	183 см (72")	4.0 м (13'1")	4.8 м (15'11")	2.1 м (6'11")	3 см (1 23/64")	7 см (2 3/4")
100" (254 см)	203 см (80")	152 см (60")	3.3 м (10'11")	4.0 м (13'3")	1.8 м (5'9")	3 см (1 9/64")	6 см (2 19/64")
80" (203 см)	163 см (64")	122 см (48")	2.7 м (8'9")	3.2 м (10'7")	1.4 м (4'7")	2 см (29/32")	5 см (1 53/64")
70" (178 см)	142 см (56")	107 см (42")	2.3 м (7'8")	2.8 м (9'3")	1.2 м (4'0")	2 см (51/64")	4 см (1 39/64")
60" (152 см)	122 см (48")	91 см (36")	2.0 м (6'7")	2.4 м (7'11")	1.1 м (3'5")	2 см (11/16")	3 см (1 3/8")
40" (102 см)	81 см (32")	61 см (24")	1.3 м (4'4")	1.6 м (5'4")	—	1 см (29/64")	—

Если размеры экрана не совпадают с указанными выше танными таблиц, расчет ведется по формулам.

		Сигнал 16:10		Сигнал 4:3	
		[м/см]	[футы/дюймы]	[м/см]	[футы/дюймы]
PG-D3550W/ PG-D3050W	L1: Мин. дистанция проекции (м/фт.)	0.02942 χ	0.02942χ/ 0.3048	0.03331χ	0.03331χ / 0.3048
	L2: Макс. дистанция проекции (м/фт.)	0.03568 χ	0.03568χ/ 0.3048	0.04039χ	0.04039χ / 0.3048
	H: Расстояние от оси объектива до нижнего края изображния (см/д)	0.02545 χ	0.02545 χ/ 2.54	0.02881χ	0.02881χ / 2.54
PG-D2870W	L: Дистанция проекции (м/фт.)	0.01549 χ	0.01549χ/ 0.3048	0.01754χ	0.01754χ / 0.3048
	H: Расстояние от оси объектива до нижнего края изображния (см/д)	0.05142χ	0.05142 χ/ 2.54	0.05821χ	0.05821χ / 2.54

χ : Размер изображения по диагонали: 40" - 300" (модели PG-D3550W/PG-D3050W)
60"-150" (16:10)/60"-120" (4:3) (модель PG-D2870W)

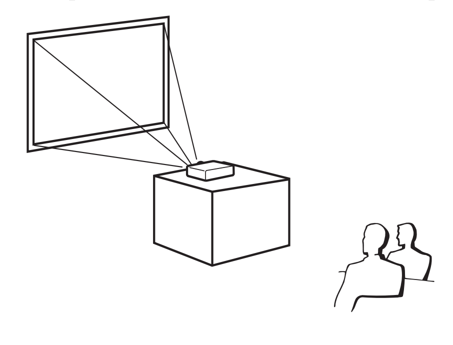
Установка

Установка проектора (продолжение)

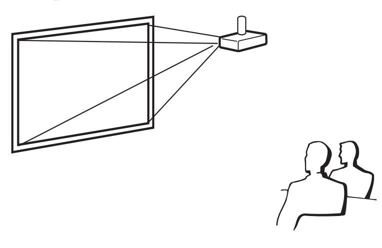
Режим проецирования (PRJ)

Проектор может использоваться в любом из 4 проекционных режимов, показанных на рисунке ниже. Выберите режим, наиболее оптимальный для используемой установки проектора. (Вы можете установить режим PRJ в меню “SCR-ADJ”. См. стр. 49).

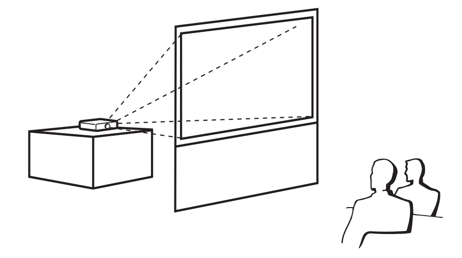
■ На столе, проецирование спереди
[Позиция меню → “Front”]



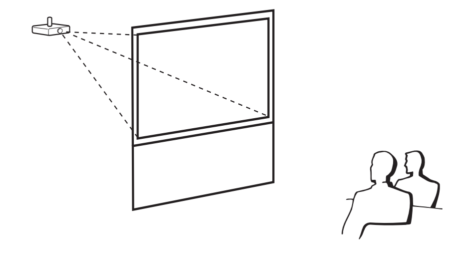
■ На потолке, проецирование спереди
[Позиция меню → “Ceiling + Front”]



■ На столе, проецирование сзади
(полупрозрачный экран)
[Позиция меню → “Rear”]



■ На потолке, проецирование сзади
(полупрозрачный экран)
[Позиция меню → “Ceiling + Rear”]



■ Установка проектора на потолке

Рекомендуется использование адаптера и узла установки на потолке для данного типа установки. Перед установкой обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в Сервисный центр для приобретения рекомендуемых адаптера и узла (продаются отдельно).

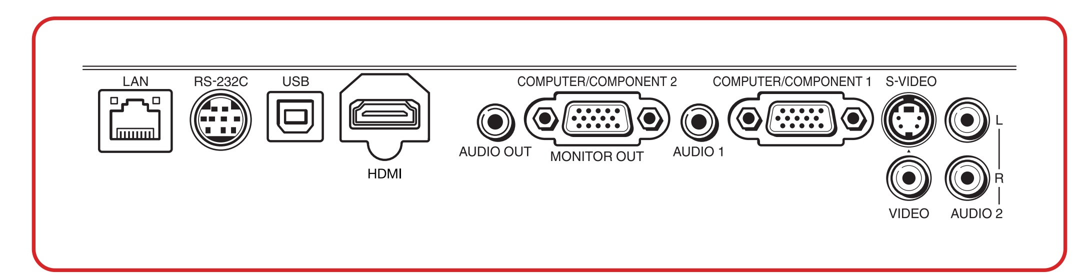
Подключение проектора к другим устройствам

Перед подключением убедитесь в том, что шнур питания отключен от гнезда AC проектора и питание подключаемых устройств также выключено. После полного завершения подключения включите проектор, а затем - подключенные устройства. При подключении компьютера самым последним включается питание компьютера.

ЭТО ВАЖНО:
Перед активизацией подключения проектора к устройствам убедитесь в том, что на проекторе выбран нужный режим входа.

- Подробнее о подключении устройств смотрите в прилагаемых к ним руководствах.
- Для подключения могут понадобиться не упомянутые ниже кабели или принадлежности.

Разъемы на проекторе



Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
Компьютер	RGB выход	RGB кабель (в комплекте поставки)	COMPUTER/ COMPONENT 1, 2 (COMPUTER/COMPONENT 1; COMPUTER/COMPONENT 2 MONITOR OUT)
	HDMI выход	HDMI кабель (приобретается отдельно)	HDMI

Примечание

- В зависимости от спецификации устройств или цифрового кабеля DVI ⇔ HDMI передача сигнала может оказаться неудовлетворительной. (Спецификация HDMI не поддерживает всех подключений к устройствам с цифровым выходом с использованием кабеля DVI ⇔ HDMI).
- Разъем COMPUTER/COMPONENT 2 может быть использован, как разъем MONITOR OUT. Для использования этого разъема, как входа, установите “COMPUTER2 Select” на “Input” перед подключением внешнего устройства (см. стр. 52).
- Смотрите в “Таблице совместимости с компьютером” на стр. 64 список компьютерных сигналов, совместимых с проектором. Использование других компьютерных сигналов может привести к тому, что отдельные функции не будут работать.
- Для некоторых компьютеров Macintosh может оказаться необходимым адаптер Macintosh. Обратитесь к ближайшему дилеру оборудования Macintosh.
- **В зависимости от используемой модели компьютера изображение может не проецироваться на экран до тех пор, пока установка сигнала на выходе не будет переключена на внешний выход (например, при использовании ноутбука SHARP необходимо одновременно нажать на кнопки “Fn” и “F5”).** Обратитесь к инструкции по эксплуатации компьютера по вопросу об активизации его порта внешнего выхода.

Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
Видеоустройства	HDMI output terminal	HDMI cable (commercially available)	HDMI
	Компонентный видеовыход	3 RCA - 15-контактный mini D-sub кабель (опция, AN-C3CP2)	COMPUTER/ COMPONENT 1, 2
	S-видео выход	S-видео кабель (приобретается отдельно)	S-VIDEO
	Видеовыход	Видеокабель (приобретается отдельно)	VIDEO
Камера/Видеоигры	Компонентный видеовыход	Кабели для камеры или видеоигр/3 RCA - 15-контактный mini D-sub кабель (опция, AN-C3CP2) RCA адаптер (приобретается отдельно)	COMPUTER/ COMPONENT 1, 2
	S-видео выход	Кабели для камеры или видеоигр	S-VIDEO
	Видеовыход	Кабели для камеры или видеоигр	VIDEO

Примечание

- В зависимости от спецификации устройств или цифрового кабеля DVI ⇔ HDMI передача сигнала может оказаться неудовлетворительной. (Спецификация HDMI не поддерживает всех подключений к устройствам с цифровым выходом с использованием кабеля DVI ⇔ HDMI).
- HDMI - это цифровой AV интерфейс, передающий через один кабель сигнал видео высокого разрешения, многоканальный сигнал аудио и двунаправленный сигнал управления.
- Цифровой видеосигнал, будучи совместимым с системой HDCP, не искажается при передаче и обеспечивает высококачественное изображение при простом подключении.
- Разъем HDMI не поддерживает сигнал CEC.
- Разъем COMPUTER/COMPONENT 2 может быть использован, как разъем MONITOR OUT. Для использования этого разъема, как входа, установите “COMPUTER2 Select” на “Input” перед подключением внешнего устройства (см. стр. 52).
- При подключении видеоустройств с 21-контактным RGB выходом (Евро-скарт) к проектору приобретите кабель с разъемом, соответствующим разъему проектора.
- Проектор не поддерживает RGBC сигналы, поступающие через Евро-скарт.

Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
Аудиоустройства	Аудиовыход диаметром 3,5 мм	Стерео или моно аудиокабель с разъемом диаметром 3,5 мм (приобретается отдельно или по каталогу Sharp, код QCNWGA038WJPZ)	AUDIO 1
	Аудиовыход RCA	RCA аудиокабель (приобретается отдельно)	AUDIO 2
	Аудиовыход	Кабели для камеры или видеоигр	
	HDMI выход	HDMI кабель (приобретается отдельно)	HDMI
Монитор	Вход RGB	RGB кабель (из комплекта поставки или приобретается отдельно)	MONITOR OUT COMPUTER/COMPONENT 2 MONITOR OUT
Усилитель	Аудиовход диаметром 3,5 мм	Стерео или моно аудиокабель с разъемом диаметром 3,5 мм (приобретается отдельно или по каталогу Sharp, код QCNWGA038WJPZ)	AUDIO OUT
	Аудиовход RCA	Аудиокабель с миниразъемом диаметром 3,5 мм - RCA (приобретается отдельно)	

Примечание

- Разъем COMPUTER/COMPONENT 2 может быть использован, как разъем MONITOR OUT. Для использования этого разъема, как входа, установите “COMPUTER2 Select” на “Monitor Output” перед подключением внешнего устройства (см. стр. 52).
- При использовании монофонического аудиокабеля с разъемом диаметром 3,5 мм уровень громкости будет меньше наполовину, чем для стереофонического аудиокабеля.
- Вы можете выбрать “Audio 1” или “Audio 2” из списка входов (INPUT) (см. стр. 30).
- RGB сигналы и компонентные сигналы могут быть выведены на монитор.

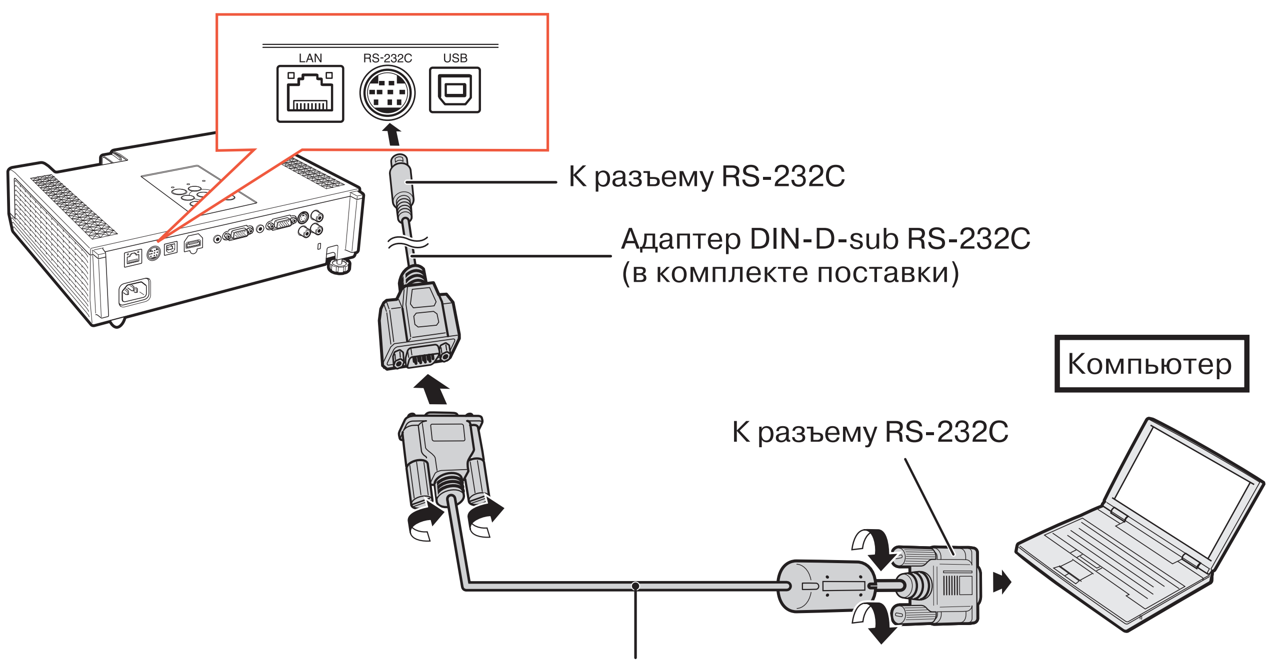
При подключении к HDMI устройствам этот проектор может обрабатывать следующие сигналы:

- Видеосигнал: Подробнее см. “Цифровая Поддержка” в “Таблице Совместимости” на стр. 64
- Аудиосигнал: Линейный PCM
- Частота выборки: 48 кГц / 44.1 кГц / 32 кГц

Управление проектором из компьютера

При подключении разъема RS-232C проектора к компьютеру с помощью управляющего кабеля RS-232C последовательного подключения (перекрестного типа, приобретается дополнительно) компьютер может быть использован для управления проектором. Подробнее смотрите раздел “Спецификации и команды RS-232C” в “РУКОВОДСТВЕ ПО УСТАНОВКЕ”, записанном на входящем в комплект поставки диске CD-ROM.

Подключение к компьютеру при помощи адаптера DIN-D-sub RS-232C (в комплекте поставки) и управляющего кабеля RS-232C





Примечание

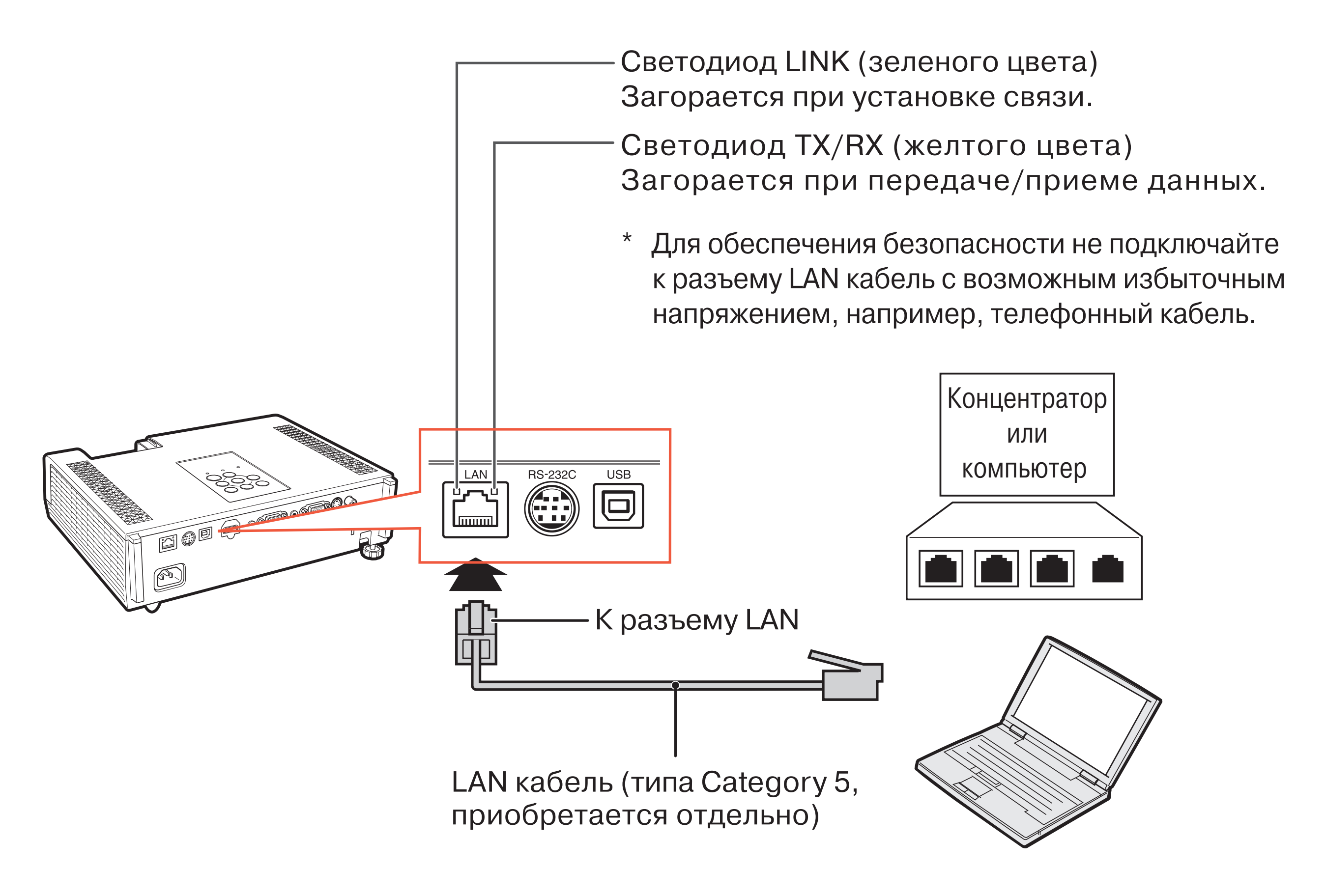
- При неверной установке для разъема компьютера функция RS-232C может не активизироваться. Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.
- О расположении контактов на разъемах и спецификациях и командах RS-232C смотрите на стр. **2** - **9** “РУКОВОДСТВА ПО УСТАНОВКЕ”, записанного на входящем в комплект поставки диске CD(ROM.



Информация

- Подключайте кабель RS-232C только к порту RS-232C компьютера. При подключении к любому другому разъему возможна поломка компьютера или проектора.
- Не подключайте кабель RS-232C к компьютеру и не отключайте его при включенном компьютере. Это может привести к поломке компьютера.

Подключение к разъему LAN с использованием LAN кабеля





- При подключении к концентратору используйте кабель прямого подключения типа Category 5 (CAT.5) (приобретается отдельно).
- При подключении к компьютеру используйте кабель перекрестного подключения типа Category 5 (CAT.5) (приобретается отдельно).

Подключение шнура питания

Подключите шнур питания к гнезду AC на задней панели проектора, а затем - к розетке сети переменного тока.



Включение/выключение проектора

Включение проектора

Подключение к внешним устройствам и сети необходимо выполнить до выполнения описанных ниже операций. (См. стр. с 21 по 25).

Откройте полностью затвор объектива и нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или на кнопку ON пульта ДУ.

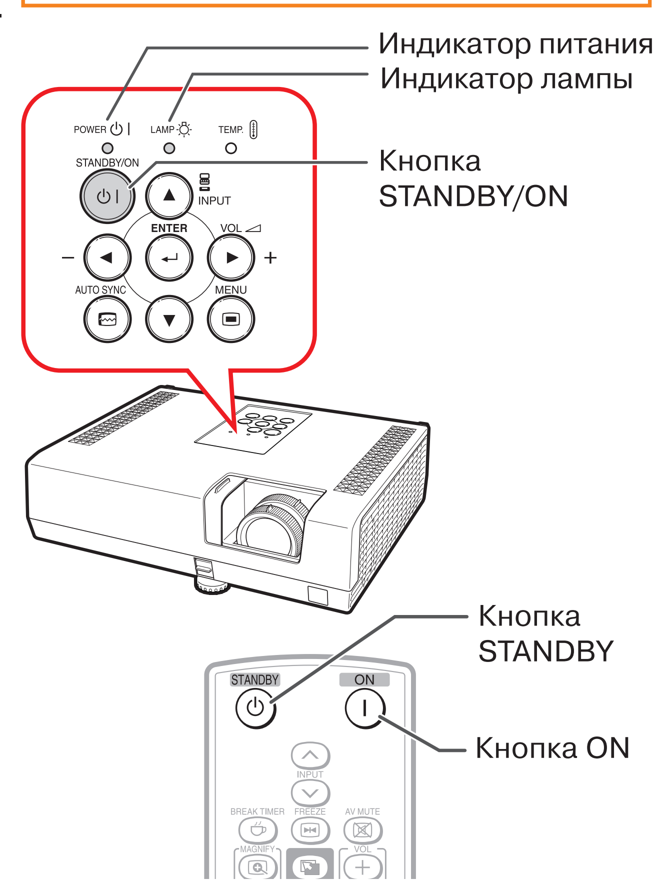
- Индикатор питания загорится зеленым светом.
- После загорания индикатора лампы проектор готов к работе.

Примечание

- **Информация об индикаторе лампы**
  Индикатор загорается, указывая на соответствующее состояние лампы.
  Светит зеленым: Лампа готова к работе.
  Мигает зеленым Лампа прогревается.
  Светит красным: Лампа погасла при нарушении режима или нужна ее замена.
- При включении проектора в течение первой минуты работы лампы может наблюдаться легкое дрожание изображения. Это не неполадка в работе аппарата, а лишь отражение работы схемы стабилизации выходных характеристик лампы.
- Если проектор был переключен в режим ожидания и сразу же вновь включен, лампе может понадобиться некоторое время для начала проецирования изображения.
- Если установлен режим блокировки System Lock, появится интерфейс ввода пароля. Для отмены установки пароля введите сначала уже установленный пароль. Подробнее смотрите на стр. 51.

Информация

- **При установке “Auto Restart” на “On”:** Если шнур питания отключен от розетки или выключен прерыватель, то после подключения шнура питания или включения прерывателя произойдет автоматическое включение проектора (см. стр. 50).
- Английский язык установлен в качестве языка по умолчанию. Если Вам нужен другой язык для экранного дисплея, см. операцию по его замене на стр. 49.



Выключение проектора (Переключение в режим ожидания)

Нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ, а затем, после вывода сообщения о необходимости подтверждения операции, нажмите на эту кнопку вновь для того, чтобы переключить проектор в режим ожидания.

- Включение проектора во время охлаждения невозможно.

Экранный дисплей (сообщение о подтверждении)

Enter STANDBY mode?
Yes : Press Again
No : Please Wait



Информация

- **Функция прямого выключения питания:** Вы можете отключить шнур питания от розетки во время работы охлаждающего вентилятора.

Проецирование изображения

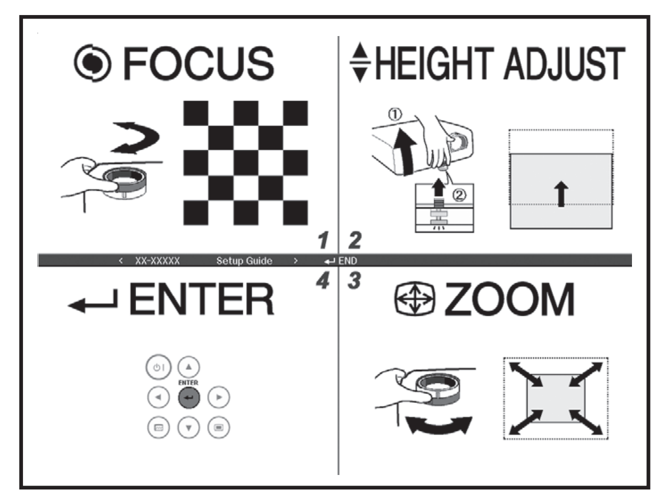
О Мастере установки

После включения проектора появится экран Мастера установки для упрощения установки проектора.

Позиции установки
1 FOCUS (ФОКУСНОЕ РАССТОЯНИЕ)
2 HEIGHT ADJUST (УГОЛ ПРОЕКЦИИ)
3 ZOOM (МАСШТАБ ИЗОБРАЖЕНИЯ)

Для выхода из Мастера установки нажмите на кнопку ENTER.

Экран Мастера установки





Примечание

- На экране Мастера позиции автоматически подсвечиваются в следующем порядке:

  1 FOCUS → 2 HEIGHT ADJUST → 3 ZOOM → 4 ENTER

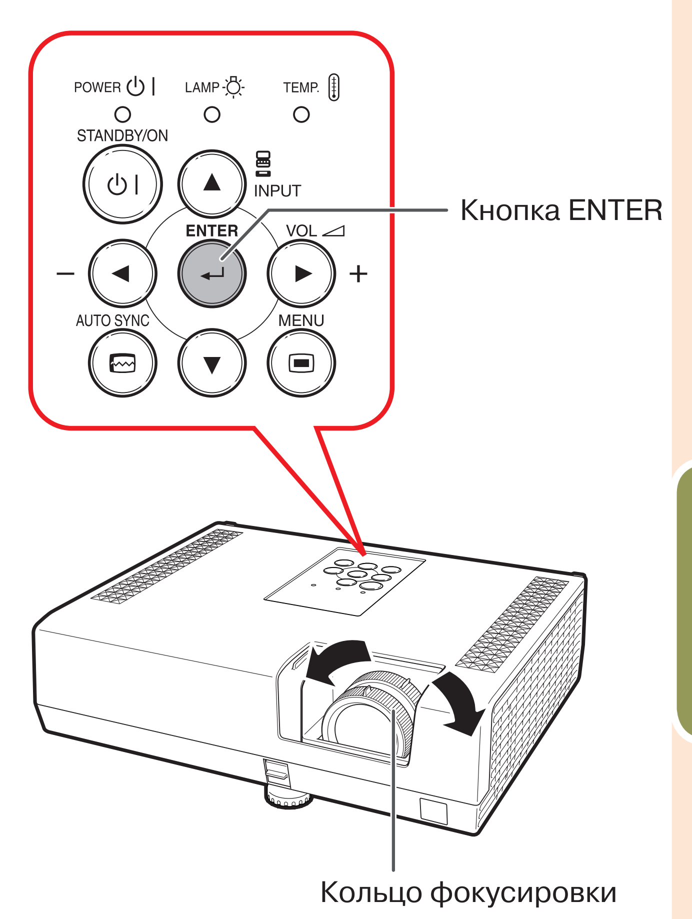
  Однако настройка фокуса или угла проекции возможна независимо от подсветки.
- Если Вы не хотите появления Мастера в следующий раз, установите “Menu” - “SCR-ADJ” - “Setup Guide” на “Off”. (См. стр. 49).

Настройка изображения

1 Настройка фокуса

Вы можете настроить фокусное расстояние с помощью кольца фокусировки на проекторе.
Вращайте кольцо, глядя на проецируемое изображение.

- Использование выступа на кольце облегчит процесс настройки.



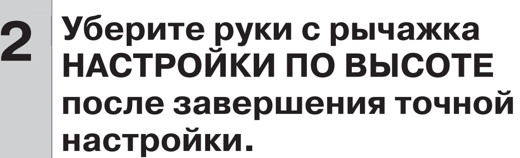
2 Настройка угла проекции

Регулировка угла наклона проектора выполняется передней и задними регулировочными ножками.

При расположении экрана над проектором изображение может быть поднято выше настройкой проектора.



1 **Поднимите проектор для настройки по высоте, поднимая рычажок НАСТРОЙКИ ПО ВЫСОТЕ.**



2 **Уберите руки с рычажка НАСТРОЙКИ ПО ВЫСОТЕ после завершения точной настройки.**

- Интервал регулировки угла наклона проектора составляет 9 градусов от поверхности, на которой проектор установден.



3 **Выравнивание проектора выполняется задней регулировочной ножкой.**

- Интервал настройки - ±2 градуса.

Примечание

- При регулировке угла проекции возможно трапециедальное искажение изображения. Для коррекции искажения выполните необходимые операции (См. стр. 29 и 47).

Информация

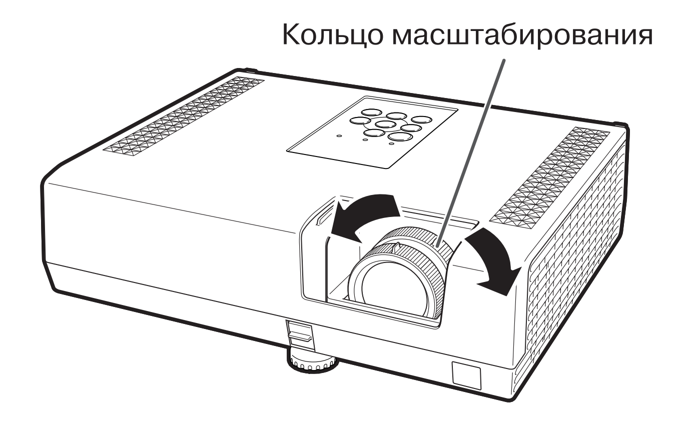
- Не прикладывайте избыточных усилий к проектору при выдвижении передней регулировочной ножки.
- При опускании проектора будьте осторожны с тем, чтобы пальцы не попали между регулировочной ножкой и проектором.
- Прочно удерживайте проектор при подъеме.
- Не удерживайте проектор за объектив.

3 Настройка масштаба изображения (кроме модели PG-D2870W)

Размер изображения регулируется при помощи кольца масштабирования.

Вращением кольца изображение увеличивается или сжимается.

- Использование выступа на кольце облегчит процесс настройки

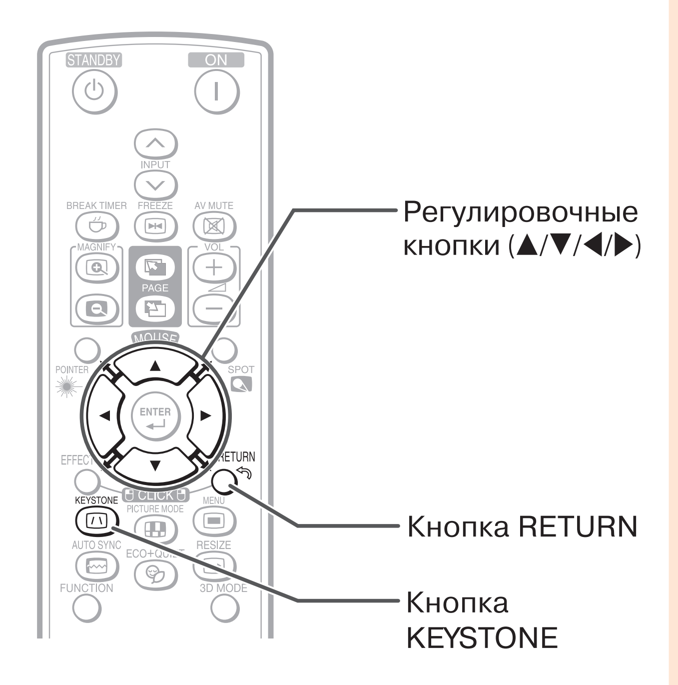


Коррекция трапецеидального искажения

Если изображение проецируется под углом к экрану (сверху или снизу), то на экране оно будет восприниматься в виде трапеции. Функция коррекции трапецеидальности носит название Keystone Correction.

Примечание

• Коррекция трапецеидальности изображения может быть выполнена в пределах угла ±40 градусов (PG-D3550W/(PG-D3050W) / ±25 градусов (PG-D2870W). В этих же пределах ±40 градусов (PG-D3550W/(PG-D3050W) / ±25 градусов (PG-D2870W) может изменяться угол наклона экрана. (При установке режима Resize на “NORMAL” (См. стр. 31)).



1 **Нажмите на кнопку KEYSTONE для входа в режим коррекции трапецеидальности.**

2 **Нажатием на кнопки ▲/▼ или ◀/▶ выполните коррекцию.**



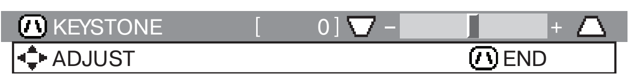
Примечание

• Для возврата к установке по умолчанию нажмите на кнопку **RETURN** при активизированном режиме коррекции.

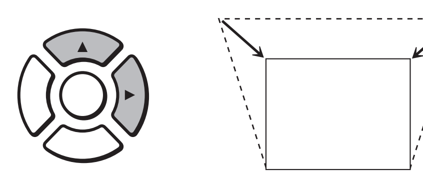
3 **Нажмите на кнопку KEYSTONE.**

• Экран режима коррекции трапецеидальности исчезнет с экрана.

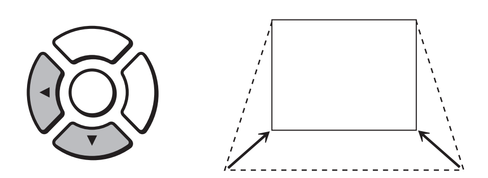
Экранный дисплей
(Режим Keystone Correction)



Сжатие верхнего края.
(Сместите бегунок в направлении +).



Сжатие нижнего края.
(Сместите бегунок в направлении -).

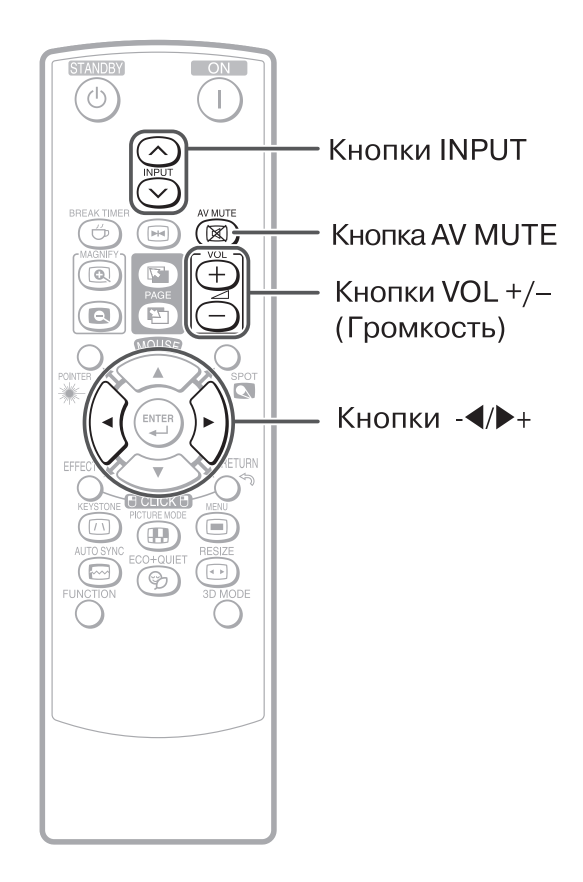


Информация

• При коррекции трапецеидальности на прямых линиях и краях изображения могут наблюдаться зазубрины.

Переключение режима входа

Выберите оптимальный режим входа для подключаемого устройства.
Нажмите на кнопку INPUT ⌃/⌄ для вывода списка входов INPUT. При помощи кнопки INPUT ⌃/⌄ выберите режим входа, а затем, кнопками ◀/▶ выберите аудиовход.



Регулировка уровня громкости

Нажатием на кнопки VOL +/- пульта ДУ или на кнопки -◀/▶+ проектора установите нужную громкость.


Примечание

- Кнопкой **VOL -**/-◀ громкость уменьшается.
- Кнопкой **VOL** +/▶+ громкость увеличивается.
- При подключении проектора к внешним устройствам уровень громкости на внешнем оборудовании изменяется в соответствии с уровнем громкости проектора. Установите уровень громкости проектора на минимум при его включении/выключении или изменении входного сигнала.
- Если Вы не хотите, чтобы звук воспроизводился акустической системой проектора при подключении к внешнему устройству, установите позицию “Speaker” в меню “PRJ-ADJ1” на “Off” (см. стр. 50).

Экранный дисплей


25

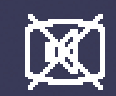
Временное выключение изображения и звука

Нажатием на кнопку AV MUTE пульта ДУ временно выведите на дисплей изображение черного экрана и выключите звуковое сопровождение.


Примечание

- Повторное нажатие на кнопку **AV MUTE** возвратит на экран текущее изображение.
- При закрытии затвора объектива проектор будет установлен в режим **AV MUTE**, а затем автоматически выключится примерно через 30 минут.

Экранный дисплей


AV MUTE

Режим Изменение формата

Эта функция позволяет изменить или приспособить выходной формат экрана к изображению на входе. В зависимости от входного сигнала может быть выбран нужный режим изображения.

Нажмите на кнопку RESIZE.

• Об установке из экранного меню см. стр. **47**.

Кнопка RESIZE

КОМПЬЮТЕР

		NORMAL	FULL	NATIVE	16:9
Формат 4:3	SVGA (800 X 600)	1068 X 800	1280 X 800	800 X 600	1280 X 720
	XGA (1024 X 768)			1024 X 768	
	SXGA (1152 X 864)			1152 X 864	
	SXGA+ (1400 X 1050)			1400 X 1050	
Другие форматы	SXGA (1280 X 1024)	1000 X 800		1280 X 1024	
	1280 X 720	1280 X 720		—	—
	1360 X 768	1280 X 722		1360 X 768	
	1366 X 768	1280 X 720		1366 X 768	
	1280 X 768	1280 X 768		—	1280 X 720
	1280 X 800	1280 X 800	—		

Сигнал на входе		Выходное изображение на экране			
Компьютер	Тип изображения	NORMAL	FULL	NATIVE	16:9
Разрешение XGA и ниже	Формат 4:3				*1
Разрешение выше XGA				*3	
SXGA (1280 X 1024)	Формат 5:4				*1
1280 X 720	Формат 16:9	*1		—*2	—*2
1360 X 768 1366 X 768	Формат 16:9				
1280 X 768	Формат 15:9	*1		—*2	*1
1280 X 800	Формат 16:10		—*2		*1

: Обрезаемые участки, которые не проецируются

: Участки, на которых сигналы вне экрана

*1 Для этих изображений функция Сдвиг изображения может использоваться.

*2 То же, что для режима NORMAL.

*3 В случае входного сигнала SXGA+.

Проецирование изображения (продолжение)

VIDEO/DTV

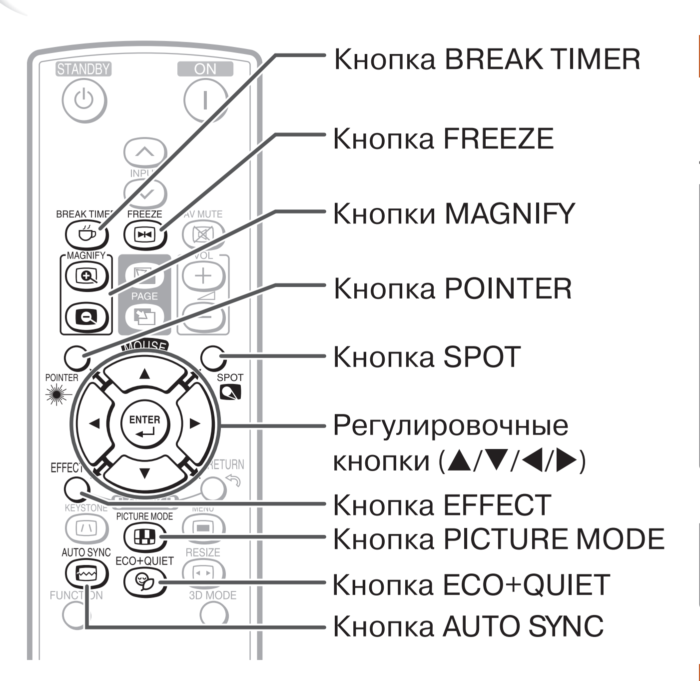
Сигнал на входе		Выходное изображение на экране			
Video/DTV	**Тип изображения**	**NORMAL**	**AREA ZOOM**	**V-STRETCH**	**16:9**
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	Формат 4:3				*1
	Сжатие				*1
	Letter box				*1
720P, 1035I, 1080I, 1080P	Формат 16:9	*1			*2
	Формат 16:9	*1			
540P	Формат 16:9	*1			
	Формат 16:9 (Формат 4:3 на экране 16:9)	*1			

: Обрезаемые участки, которые не проецируются
: Участки, на которых сигналы вне экрана
*1 Для этих изображений функция Сдвиг изображения может использоваться.
*2 То же, что для режима NORMAL.

Информация о соблюдении авторских прав

• При использовании функции RESIZE (ИЗМЕНЕНИЕ ФОРМАТА) для выбора формата изображения с различным масштабом для телевизионных программ и видеоизображения изображение на экране будет отличаться от оригинального. Не забывайте об этом при выборе размера изображения.
• Использование функций Изменение формата или Коррекция трапецеидальности для сжатия или растяжения изображения при его использовании в коммерческих целях/для публичной демонстрации в кафе, гостиницах и подобных местах может повлечь за собой нарушение авторских прав правообладателей. Будьте предельно внимательны в подобных случаях.

Операции с пультом ДУ



Вывод на дисплей и установка таймера перерыва

1 **Нажмите на кнопку BREAK TIMER.**
- Начнется отсчет времени в убывающем порядке 5-минутного интервала.

Экранный дисплей



2 **Нажатием на кнопки ▲/▼/◀/▶ установите время перерыва.**
- **Увеличение кнопкой ▲ или ▶.**
  5 минут → 6 минут → 60 минут
- **Увеличение кнопкой ▼ или ◀.**
  4 минуты → 3 минуты → 1 минута
- Время до перерыва можно установить с интервалом в 1 минуту (до 60 минут).

Отмен функции таймера перерыва

Нажмите на кнопку BREAK TIMER.



Примечание
- Функция перерыва по таймеру не активизируется при следующих функциях.
  - Auto Sync (Автосинхронизация)
  - Freeze (Стоп-кадр)
  - AV Mute (Временное выключение изображения и звука)
  - Input Search (Поиск входа)

Вывод на дисплей указателя

1 **Нажмите на кнопку POINTER, затем на кнопки ▲/▼/◀/▶ для перемещения указателя.**
- Нажатием на кнопку EFFECT меняйте вид указателя (5 видов).

Звездочка	Палец 1	Палец 2	Сердечко	Подчеркивание

2 **Нажмите вновь на кнопку POINTER.**
- Указатель исчезнет с экрана.

Функция светового пятна

1 **Нажмите на кнопку SPOT, затем на кнопки ▲/▼/◀/▶ для перемещения указателя.**
- Нажатием на кнопку EFFECT меняйте размер пятна (3 типа пятна).

1/9	1/25	1/8

2 **Нажмите вновь на кнопку SPOT.**
- Пятно исчезнет с экрана.

Переключение в режим Eco+Quiet

Нажатием на кнопку ECO+QUIET включайте или выключайте режим.
- При установке позиции режима Eco+Quiet на “ON” шум вентилятора и потребление энергии проектором будут уменьшены, а срок службы лампы увеличится.



Примечание
- Подробнее о режиме “Eco+Quiet” см. стр. 44.

Автосинхронизация (Настройка функции Auto Sync)

Функция активизируется при определении входного сигнала после включения проектора.

Нажмите на кнопку AUTO SYNC для настройки этой функции вручную.



Примечание

- Если оптимальное изображение не может быть получено настройкой Auto Sync, используйте ручную настройку. (См. стр. 45).

Режим Стоп-кадр

1 **Нажмите на кнопку FREEZE.**
- Изображение будет остановлено.

2 **Снова нажмите на FREEZE для возврата к обычной проекции от подключенного устройства.**

Выбор режима изображения

Вы можете выбрать оптимальный режим для проецирования, например, кино или видеоигра.

Нажмите на кнопку PICTURE MODE.
- При последовательном нажатии на кнопку режим изображения меняется так:

STANDARD → PRESENTATION → MOVIE → GAME → sRGB* →

Примечание

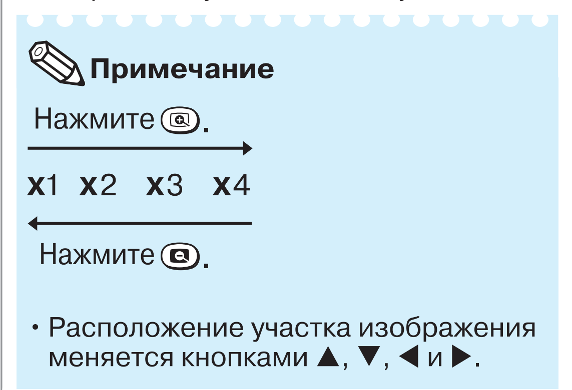
- Подробнее об этом режиме см. стр. 42.

* "sRGB" появляется на дисплее только при входном сигнале RGB.

Вывод на дисплей увеличенного участка изображения

Таблицы, графики и другие участки изображения могут быть увеличены на экране. Эта функция полезна для более детальных пояснений при демонстрации.

1 **Нажмите на кнопку MAGNIFY пульта ДУ.**
- Изображение будет увеличено.
- Нажатием на или MAGNIFY изображение увеличится или уменьшится.



- Расположение участка изображения меняется кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶.

2 **Нажмите на кнопку RETURN пульта ДУ для отмены операции.**
- Изображение возвратится к масштабу **X1**.



Примечание

- Возможность выбора масштабов зависит от входного сигнала.
- В следующих случаях изображение возвратится к начальному (**X1**).
  - При переключении на другой вход.
  - При нажатии на кнопку **RETURN**.
  - При изменении входного сигнала.
  - При изменении разрешения или кадровой частоты входного сигнала.
  - При изменении режима Resize.

Использование пульта ДУ в качестве беспроводной компьютерной мыши

При подключении проектора к компьютеру с помощью USB кабеля пульт ДУ может быть использован в качестве компьютерной мыши.

Если компьютер расположен от проектора слишком далеко, и кабель USB не может быть использован, управление проецированием возможно на расстоянии с использованием ресивера ДУ (опция, AN-MR2). Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации ресивера.

Подключение с помощью USB кабеля

LAN RS-232C USB

Компьютер

К разъему USB

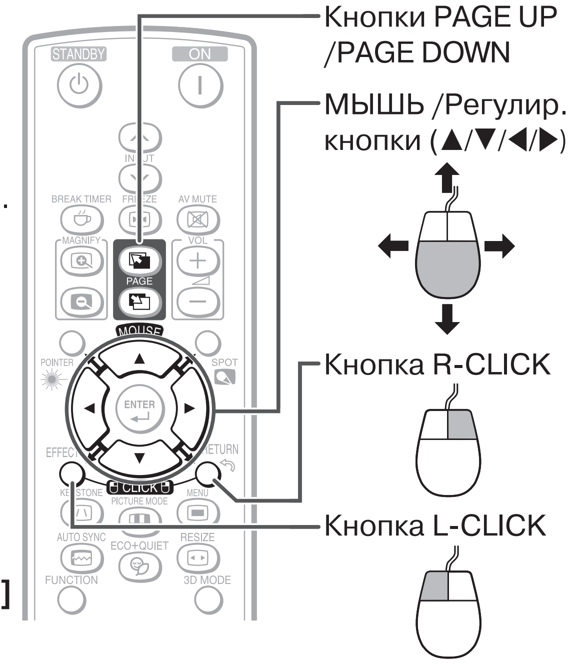
К разъему USB

или

Ресивер ДУ
(опция, AN-MR2)

USB кабель
(приобретается отдельно или по каталогу Sharp под кодом QCNWGA014WJPZ)

Пульт ДУ может использоваться после подключения в качестве мыши следующим образом.



■ **При перемещении курсора**
Нажмите МЫШЬ/Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶).

■ **При левом щелчке**
Нажмите кнопку L-CLICK.

■ **При правом щелчке**
Нажмите кнопку R-CLICK.

■ **Если мышь с одной кнопкой (например, компьютер Macintosh).**
Нажмите кнопку L-CLICK или R-CLICK.
Функция обеих кнопок одинакова.

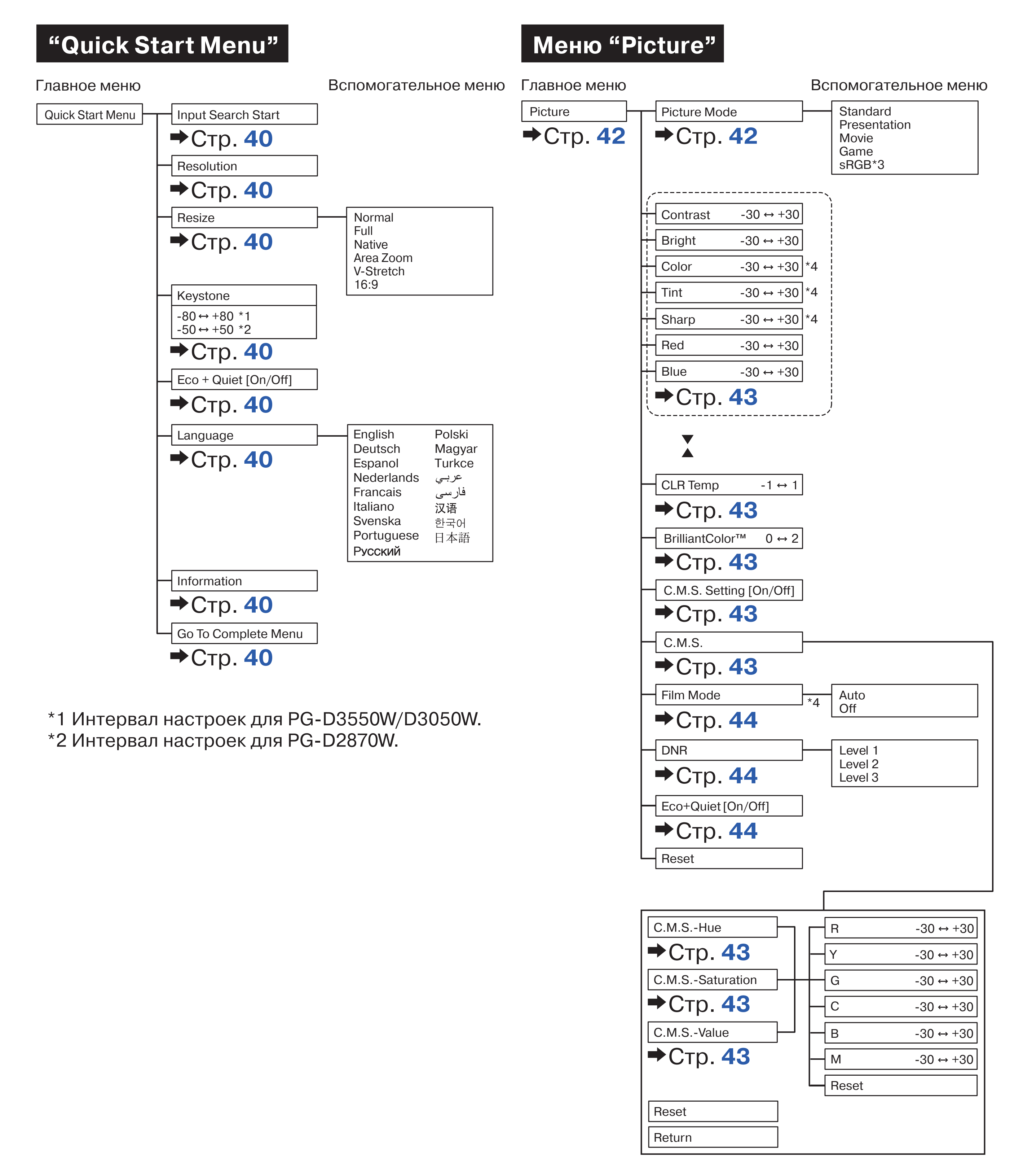
■ **Использование [Page Up] или [Page Down]**
Аналоги кнопок [Page Up] и [Page Down] на клавиатуре компьютера.
Нажмите на кнопку PAGE UP или PAGE DOWN.

Примечание

- Эта функция может использоваться только с ОС Microsoft® Windows® и Mac OS®, поддерживающими USB.
- Эта функция не может использоваться при выводе на дисплей экранного меню.
- Убедитесь в том, что Ваш компьютер распознает USB подключение.

Позиции меню

Ниже приводятся позиции меню, которые могут быть установлены для проектора.



*1 Интервал настроек для PG-D3550W/D3050W.
*2 Интервал настроек для PG-D2870W.

*3 Позиции при поступлении RGB сигнала через вход COMPUTER 1/2 или HDMI.
*4 Позиции при поступлении компонентного сигнала через вход COMPUTER 1/2 или HDMI, либо при выборе режима S-VIDEO или VIDEO.

Меню "Signal adjustment (SIG-ADJ)"

Главное меню — Вспомогательное меню

- SIG-ADJ ➡Стр. 45
  - Clock -150 ↔ +150 *5
  - Phase -30 ↔ +30 *5
  - H-Pos -150 ↔ +150 *6
  - V-Pos -60 ↔ +60 *6
  - Reset *6
  - ➡Стр. 45
  - Resolution ➡Стр. 45
  - Signal Type ➡Стр. 45 — *7: Auto / RGB / YPbPr
  - Dynamic Range ➡Стр. 45 — *8: Auto / Standard / Enhanced
  - EDID Selection — *9: Standard / Enhanced
  - Video System ➡Стр. 46 — *10: Auto / PAL / SECAM / NTSC4.43 / NTSC3.58 / PAL-M / PAL-N / PAL-60
  - Video Setup ➡Стр. 46 — 0 IRE / 7.5 IRE
  - Signal Info ➡Стр. 46

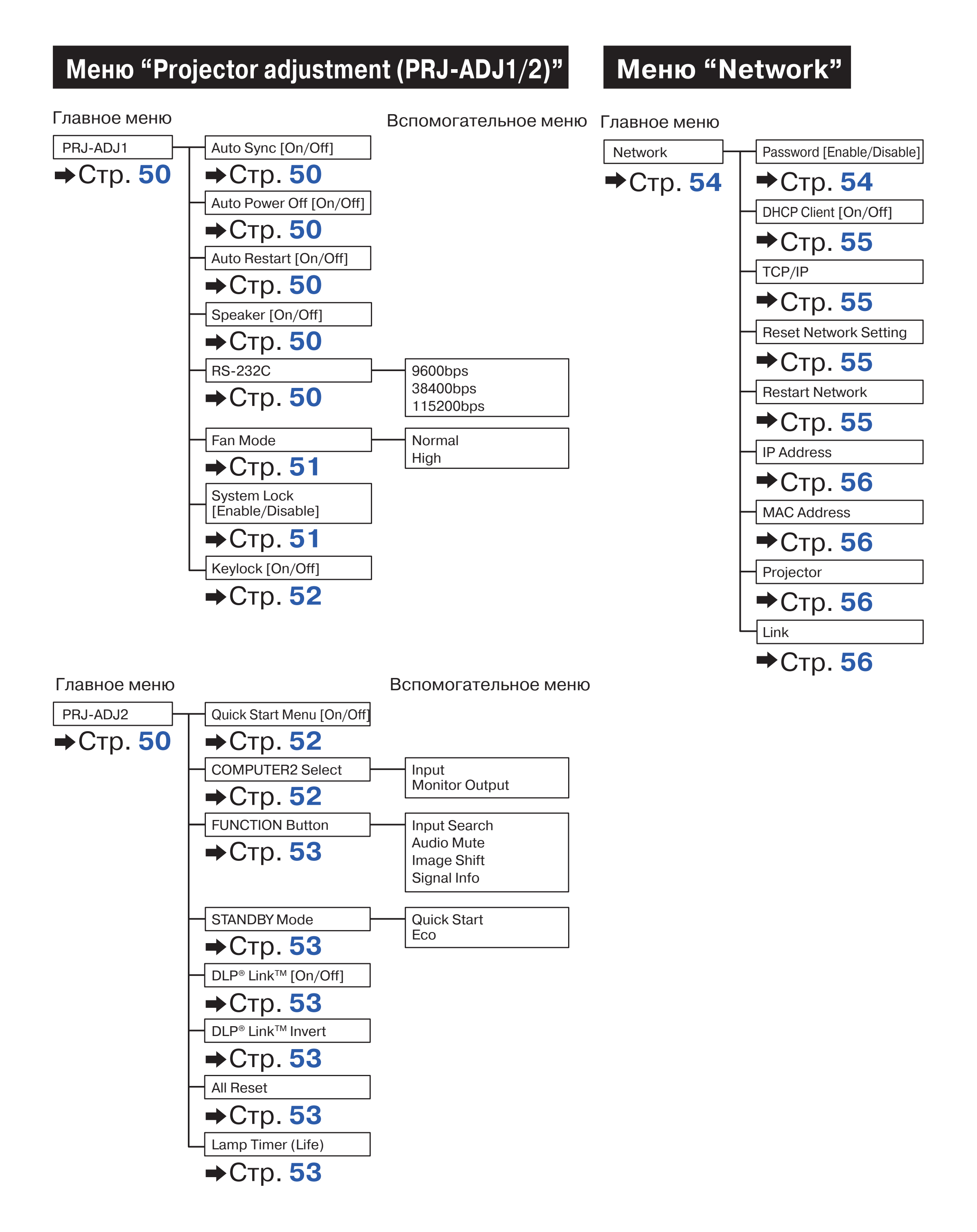
*5 Позиции при поступлении RGB сигнала через вход COMPUTER/COMPONENT 1 или 2.
*6 Позиции при поступлении сигнала через вход COMPUTER/COMPONENT 1, 2 или HDMI.
*7 Позиции при выборе входа COMPUTER/ COMPONENT 1, 2 или HDMI
*8 Позиция при выборе входа HDMI.
*9 Позиции при выборе входа COMPUTER/ COMPONENT 1 или 2.
*10 Позиции при выборе входа S-VIDEO или VIDEO.

Меню "Screen adjustment (SCR-ADJ)"

Главное меню — Вспомогательное меню

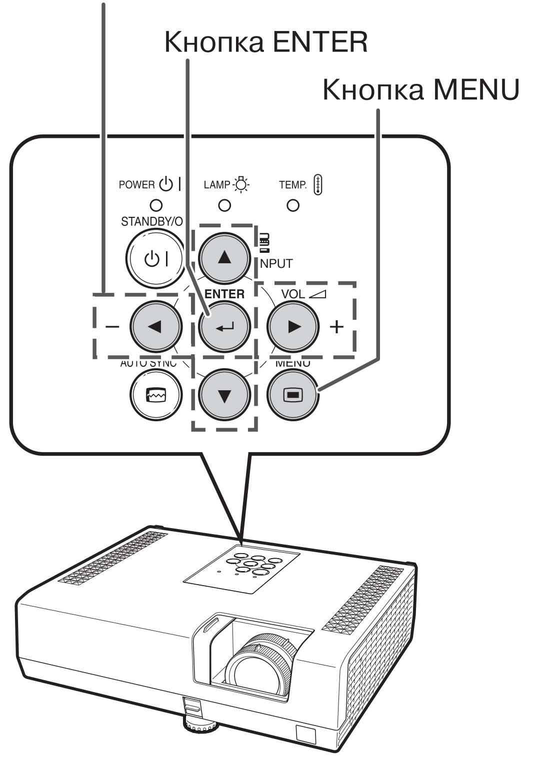
- SCR - ADJ ➡Стр. 47
  - Resize ➡Стр. 47 — Normal / Full / Native / Area Zoom / V-Stretch / 16:9
  - Image Shift -96 ↔ +96 ➡Стр. 47
  - Keystone -80 ↔ +80 *1, -50 ↔ +50 *2 ➡Стр. 47
  - Overscan [On/Off] ➡Стр. 48
  - OSD Display [On/Off] ➡Стр. 48
  - Closed Caption ➡Стр. 48 — Off / CC1 / CC2
  - Background ➡Стр. 49 — Logo / Blue / None
  - Setup Guide [On/Off] ➡Стр. 49
  - PRJ Mode ➡Стр. 49 — Front / Ceiling + Front / Rear / Ceiling + Rear
  - Wall Color ➡Стр. 49 — Off / Blackboard / Whiteboard
  - Language ➡Стр. 49 — English / Deutsch / Espanol / Nederlands / Francais / Italiano / Svenska / Portuguese / Русский / polski / Magyar / Turkce / عربي / فارسی / 汉语 / 한국어 / 日本語

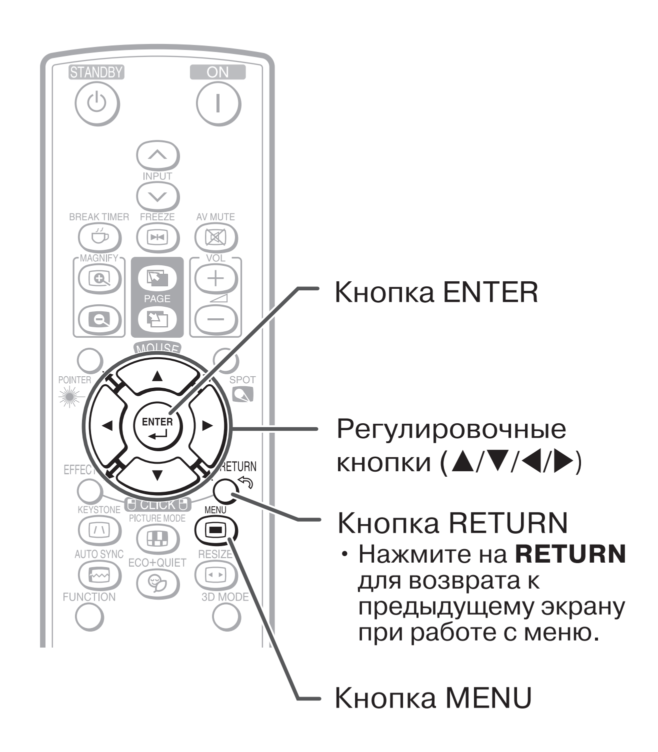
Позиции меню (продолжение)



Использование экранного меню

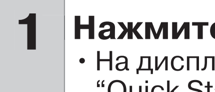
Выберите позицию из Quick Start Menu (Меню Быстрого Старта), которое включает наиболее часто используемые функции, или из Complete Menu (Полное Меню), которое позволит выполнить усовершенствованные установки и регулировки.





Выбор из меню (Quick Start Menu)

• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок, находящихся на проекторе.



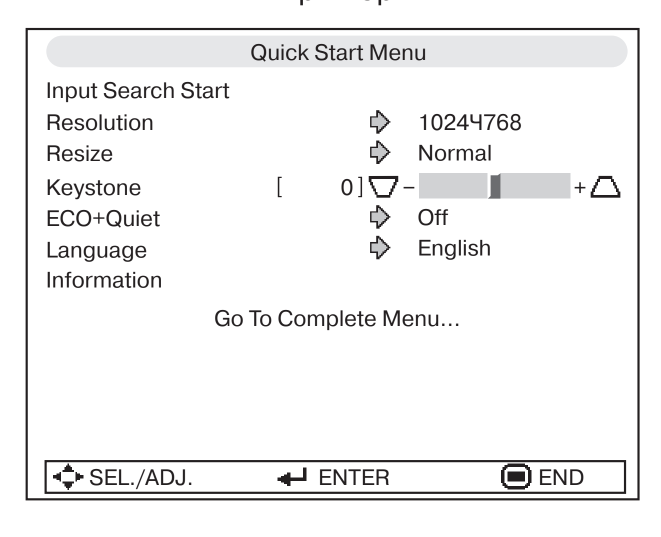
1 Нажмите на кнопку MENU.

• На дисплее появится экран меню "Quick Start Menu" для выбранного режима входа.

2 Кнопкой ▲ или ▼ выберите позицию, а затем нажмите на кнопку ENTER.

3 Кнопками ▲/▼/◀/▶ настройте выбранную позицию, а затем нажмите на кнопку ENTER.

Пример



 **Информация**

- Для перехода к усовершенствованным настройкам и регулировкам "Go To Complete Menu". Нажмите на кнопку ENTER для перехода к Полному Меню.
- Если Вы не хотите работать с Меню Быстрого Старта, установите "Go To Complete Menu" - "PRJ-ADJ2" - "Quick Start Menu" на "Off". (См. стр. 52).

Использование экранного меню (продолжение)

Меню Quick Start

В Меню Быстрого Старта (Quick Start Menu) можно сконфигурировать следующие позиции.

Выбранная позиция	Описание
Input Search Start	Автоматический поиск и переключение на нужный режим Входа (Input). Нажатием на любую кнопку управления поиск может быть отменен.
Resolution	Изменение разрешения вручную. Используется, если изображение и размер экрана не соответствуют автоматически выбранному разрешению. (См. стр. **45**).
Resize	Изменяет параметры режима изменения формата изображения. Используется растяжение изображения по вертикали или горизонтали, либо сжатие, если края изображения не видны. (См. стр. **47**).
Keystone	Исправляет трапецеидальные искажения проецируемого изображения. Используется для коррекции искажений, обусловленных проецированием изображения на экран под углом. (См. стр. **47**).
Eco+Quiet	При установке на “On” снижается шум работы вентилятора и потребление энергии, при этом срок эксплуатации лампы возрастает. (См. стр. **44**).
Language	Выбирает язык экранного дисплея. (См. стр. **49**).
Information	Выводит на дисплей сведения о входном сигнале, времени эксплуатации лампы, остатке срока ее службы и т.п.
Go To Complete Menu	Выводит на дисплей Полное Меню для усовершенствованных установок.

Примечание

- Функция Resize настраивается отдельно для каждого режима входа.
- Функция Eco+Quiet настраивается отдельно для каждого режима входа и режима изображения.

Выбор из меню (Complete Menu)

Пример: Настройка позиции “Bright” (“Яркость”).

- Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок, находящихся на проекторе.

1 **Нажмите на кнопку MENU.**
- На дисплее появится экран меню “Quick Start Menu”.

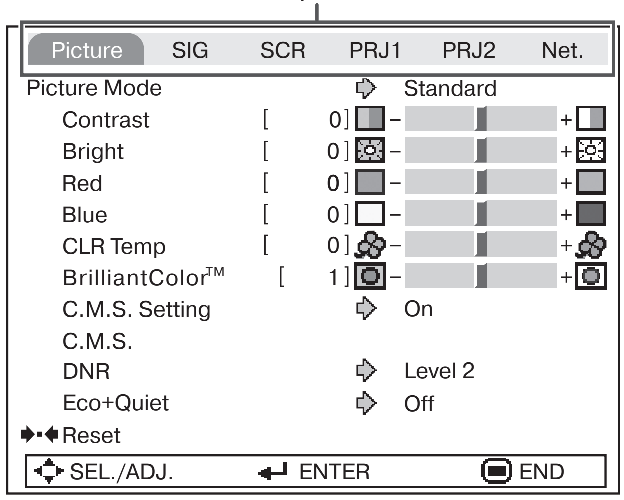
2 **Кнопкой ▲ или ▼ выберите “Go To Complete Menu”.**

3 **Кнопкой ◀ или ▶ выберите “Picture” для настройки.**

Информация

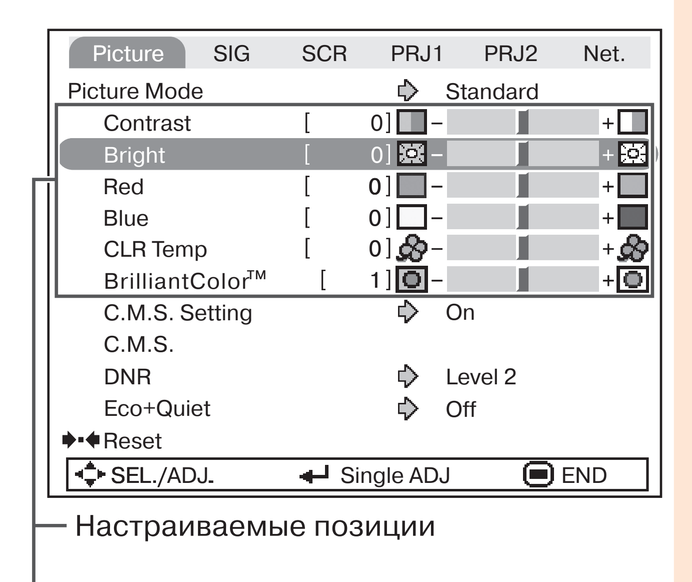
- При установке “PRJ-ADJ2” - “Quick Start Menu” на “On” нажатие кнопки MENU выводит экран Quick Start Menu.

Пример: Экранное меню “Picture” для входа COMPUTER (RGB)



4 **Кнопкой ▲ или ▼ выберите позицию “Bright”.**

• Выбранная позиция будет выделена.

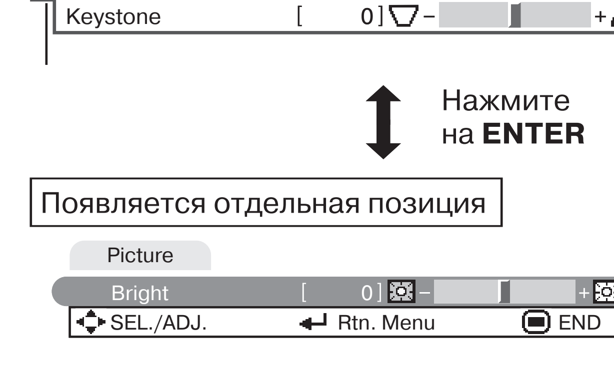


Настройка проецируемого изображения при просмотре

Нажмите на кнопку ENTER.

• Выбранная единичная позиция (например, «Bright») появится в нижней части экрана.

• При нажатии на кнопку ▲ или ▼ на дисплее появится следующая позиция («Red» после «Bright»).



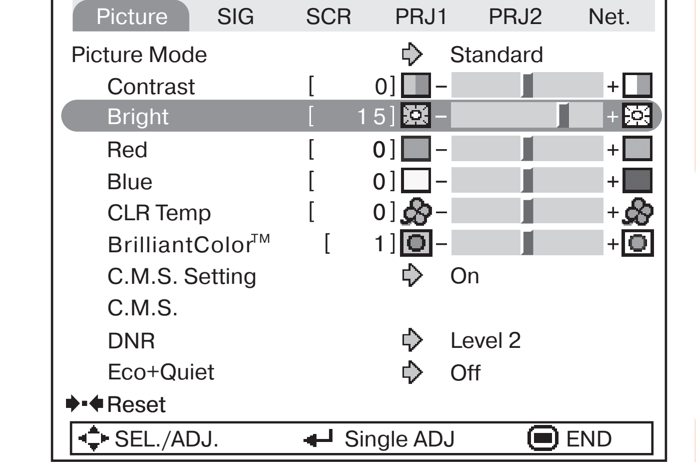


Примечание

• Для возврата к предудущему экрану нажмите на кнопку **ENTER**.

5 **Кнопкой ◀ или ▶ настройте выбранную позицию.**

• Настройка будет сохранена.



6 **Нажмите на кнопку MENU.**

• Экранное меню исчезнет с дисплея.



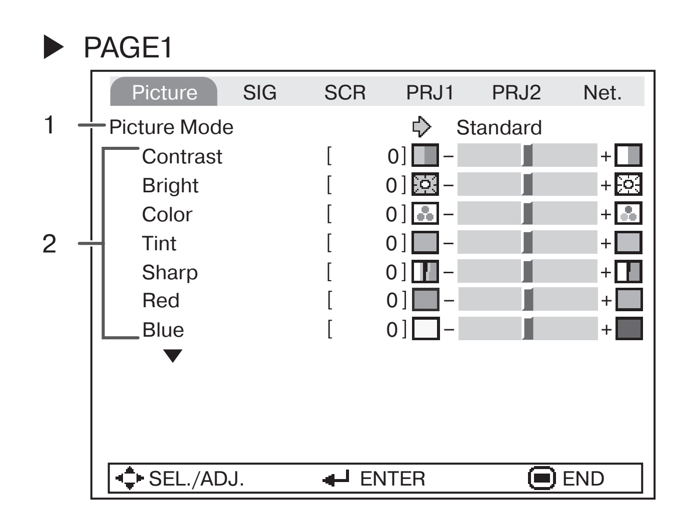
Примечание

• Кнопка MENU не активизируется, если при работе с проектором используются функции:
- Auto Sync/Break Timer/Freeze/AV Mute/Input Search

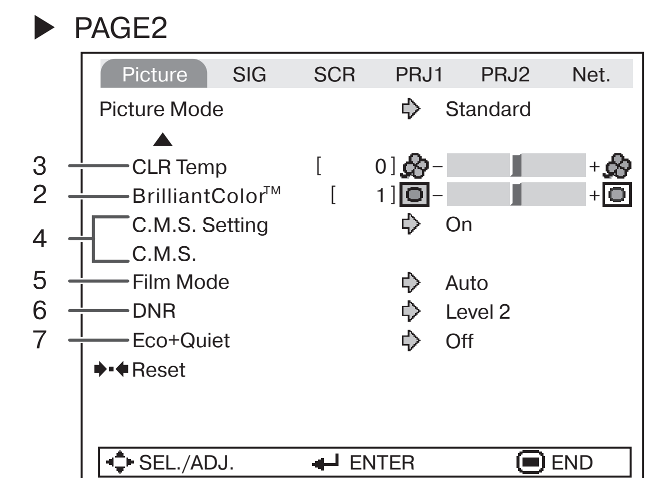
Настройка изображения (Меню “Picture”)

Работа с меню > Стр. 40

▶ PAGE1



▶ PAGE2



1 Выбор режима изображения

Выбираемые позиции	Описание	Установки по умолчанию каждой позиции при выборе режима Picture		
		CLR Temp	BrilliantColor ™	Eco+Quiet
Standard	Для стандартного изображения.	0	1	Off
Presentation	Больше яркость участков изображения для оптимальной презентации.	0	2	Off
Movie	Придается натуральный оттенок проецируемому изображению.	–1	0	On
Game	Повышается четкость изображения.	0	1	Off
*sRGB	Высокая степень соответствия компьютерному изображению.	–	–	Off

- "sRGB" появляется на дисплее только при сигнале RGB на входе.
- Вы можете настроить каждую позицию меню "Picture" по желанию. Все выполненные изменения будут сохранены в памяти.

**Примечание**

- Для выбора режима Picture можно также нажать кнопку **PICTURE MODE** пульта ДУ. (См. стр. 34).
- *sRGB - международный стандарт цветовоспроизведения, выработанный под контролем Международной Электротехнической Комиссии (IEC). Поскольку эталонные параметры цвета определены IEC, изображения получаются естественного характера и совпадают с оригинальными, если выбрана позиция “sRGB”.
  При выборе “sRGB” невозможна установка позиций “Red”, “Blue”, “CLR Temp” и “BrilliantColorTM”.

Информация

- При выборе “sRGB” проецируемое изображение может выглядеть темным, однако это не является признаком неисправностей в работе аппарата.

2 Настройка изображения

Регулируемые позиции	Кнопка ◀	Кнопка ▶
Contrast	Меньше контраст.	Больше контраст.
Bright	Меньше яркость.	Больше яркость.
Color*1	Меньше насыщенность цвета.	Больше насыщенность цвета.
Tint*1	Телесные цвета пурпурнее.	Телесные цвета зеленее.
Sharp*1	Меньше резкость.	Больше резкость.
Red*2	Слабее красный.	Сильнее красный.
Blue*2	Слабее синий.	Сильнее синий.
BrilliantColor™*2*3	Ослабление эффекта.	Усиление эффекта.

*1 Не выводится на дисплей в режиме RGB входа.
*2 Не регулируется и не выбирается при выборе "sRGB".
*3 BrilliantColor™ использует технологию фирмы Texas Instruments BrilliantColor™ . При повышении уровня BrilliantColorTM яркость изображения увеличивается при сохранении высокого уровня цветовоспроизведения.

Примечание

- При выборе “sRGB” невозможна установка позиций “Red”, “Blue”, “BrilliantColor™ ” и “CLR Temp”.
- Для переустановки всех позиций выберите “Reset” и нажмите на кнопку **ENTER**.

3 Настройка цветовой температуры

Выбираемые позиции	Описание
–1	Более низкая цветовая температура для более "теплого" изображения (освещение лампами накаливания).
0	↕
1	Более высокая цветовая температура для более "холодного" изображения (освещение лампами “дневного света”).

Примечание

- Величины позиции «CLR Temp» приводятся только для справочных целей.

4 Настройка цвета

Функция позволяет настроить каждый из 6 основных цветов изменением значений “Тона”, “Насыщенности” или “Яркости”.

Выбираемые позиции	Описание
C.M.S.-Hue	Установка тона основных цветов.
C.M.S.-Saturation	Установка насыщенности основных цветов.
C.M.S.-Value	Установка яркости основных цветов.
Reset	Настройка позиций "Hue", "Saturation" и "Value" всех цветов возвращается к значениям по умолчанию.
Return	Возврат к экранному меню “Picture”.

Настройка “Hue”, “Saturation” или “Value”.

1 Выберите “On” для позиции “C.M.S. Setting” из меню “Picture” и нажмите на кнопку **ENTER**.

2 Выберите позицию “C.M.S.” из меню “Picture”, а затем нажмите на кнопку **ENTER**.

3 Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите нужную позицию и нажмите на кнопку **ENTER**.

4 Выберите настраиваемый цвет кнопкой ▲ или ▼ и выполните настройку кнопкой ◀ или ▶.

Пример настройки позиции “Hue”

Осн. цвета	Кнопка ◀	Кнопка ▶
R (Красный)	Больше пурпурного	Больше желтого
Y (Желтый)	Больше красного	Больше зеленого
G (Зеленый)	Больше желтого	Больше голубого
C (Голубой)	Больше зеленого	Больше синего
B (Синий)	Больше голубого	Больше пурпурного
M (Пурпурный)	Больше синего	Больше красного

- Если Вы выбрали “Saturation”, настраиваемый цвет будет:
◀: легче. ▶: насыщеннее.
- Если Вы выбрали “Value”, настраиваемый цвет будет:
◀: темнее. ▶: ярче.
- Для возврата к значениям по умолчанию по каждому цвету выберите “Reset” и нажмите на кнопку **ENTER**.

Настройка изображения (Меню “Picture”) (продолжение)

Работа с меню > Стр. 40

5 Выбор режима Фильм

Функция обеспечивает высокое качество воспроизведения изображений, изначально проецируемых с частотой 24 кадра в секунду, таких как кинофильмы на дисках DVD.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Фильмы определяются автоматически.
Off	Фильмы не определяются.

Примечание

- Использование функции возможно для следующих сигналов.
  При входе COMPUTER/COMPONENT 1 или 2:
  - 480I
  - 576I
  - 1035I
  - 1080I

  При входе S-VIDEO или VIDEO:
  - Все сигналы

6 Режим шумоподавления (DNR)

Режим цифрового шумоподавления помех (DNR) обеспечивает изображение высокого качества с минимальными искажением точки и перекрестным наложением цветов.

Выбираемые позиции	Описание
Level 1	Установите уровень цифрового шумоподавления DNR, обеспечивающий более четкое изображение.
Level 2	
Level 3	

Примечание

- Использование функции невозможно для отдельных сигналов.

7 Режим Eco+Quiet

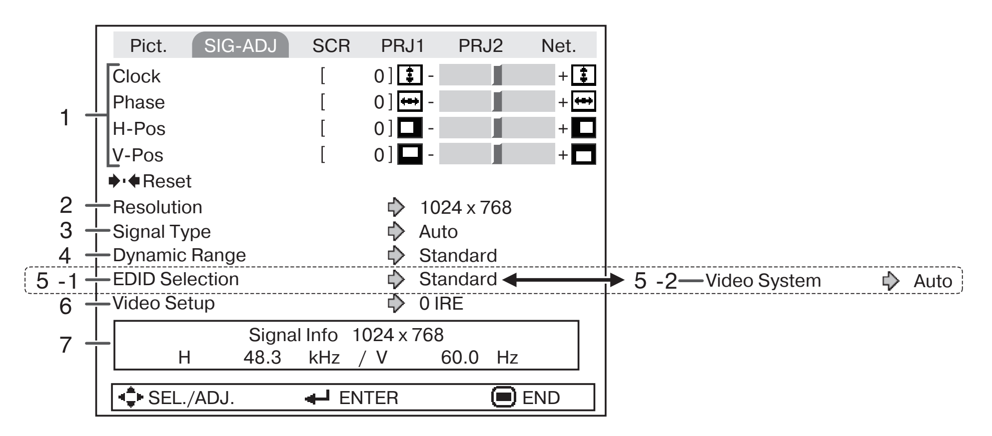
Выбираемые позиции	Яркость и энергопотребление
On	Прибл. 65%
Off	100%

Примечание

- При установке режима “Eco+Quiet” на “On” шум вентилятора и потребление энергии ниже, чем при выборе позиции “Off”. (Величины снижения яркости изображения показаны в таблице).

Настройка сигнала (Меню “SIG-ADJ”)

Работа с меню > Стр. 40



1 Настройка компьютерного изображения

Если оптимальное изображение не получено при автосинхронизации, используйте функцию SIG-ADJ.

Выбираемые позиции	Описание
Clock	Настройка помех по вертикали.
Phase	Настройка помех по горизонтали (аналог трекинга в видеомагнитофоне).
H-Pos	Центровка экранного изображения смещением влево или вправо.
V-Pos	Центровка экранного изображения смещением вверх или вниз.

Примечание

- Для переустановки всех настроек выберите “Reset” и нажмите на кнопку **ENTER**.
- Интервал установок “H-Pos” (Позиция по горизонтали) и “V-Pos” (Позиция по вертикали) варьируется в зависимости от разрешения экрана и типа компьютера.

2 Установка разрешения

Обычно тип входного сигнала определяется и правильное разрешение выбирается автоматически. Однако для некоторых сигналов оптимальное разрешение нужно выбрать для соответствия режиму дисплея компьютера.



Примечание

- Смотрите сведения о текущем выборе входного сигнала в разделе “Проверка входного сигнала” на стр. 46.

3 Установка типа сигнала

Функция позволяет выбрать тип входного сигнала RGB или Компонентный для входа COMPUTER/COMPONENT 1 или 2.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Сигнал распознается автоматически на входе, как RGB или Компонентный.
RGB	Устанавливается при приеме сигналов RGB.
YPbPr	Устанавливается при приеме компонентных сигналов

4 Выбор динамического интервала

Изображение может оказаться неоптимальным, если тип выходного сигнала HDMI-устройства и тип входного сигнала проектора не сочетаются. В этом случае переключите “Dynamic Range”.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	В большинстве случаев выбирается позиция “Auto”.
Standard Enhanced	Если на черных участках изображения видна окантовка или они блеклые, выберите позицию, обеспечивающую оптимальное качество изображения.

Примечание

- Выбор динамического интервала возможен только при выбранном режиме входа “HDMI”.

Настройка сигнала (Меню “SIG-ADJ”) (продолжение)

Работа с меню > Стр. 40

5-1 Выбор EDID

EDID (Extended Display Identification Data) - это данные, позволяющие компьютеру выполнить верные настройки дисплея. Если невозможно обнаружить нужное разрешение на компьютере, переключитесь на выбор EDID. Если успех не достигнут, перезеагрузите компьютер.

Выбираемые позиции	Описание
Standard	Стандартная установка.
Enhanced	Если нужное разрешение не найдено при стандартной установке.

5-2 Установка телестандарта

Режим системы видеовхода при изготовлении устанавливается на “Auto”; однако четкое изображение от подключенного устройства не всегда может быть получено, что обусловлено расхождением видеосигналов. В этом случае переключите видеосигнал.

Выбираемые позиции
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL -60

* При воспроизведении сигналов NTSC на видеоустройстве PAL

Примечание

- Видеосигнал может быть установлен только в режиме S-VIDEO или VIDEO.
- При установке “Video System” на “Auto” четкое изображение может быть не получено из-за расхождения сигналов. В этом случае переключитесь на телестандарт источника сигнала.

6 Настройка установки видео

Выбираемые позиции	Описание
0 IRE	Уровень черного устанавливается на 0 IRE.
7.5 IRE	Уровень черного устанавливается на 7.5 IRE.

Примечание

- Использование функции возможно для следующих сигналов.
  При входе COMPUTER/COMPONENT 1 или 2:
  - 480I

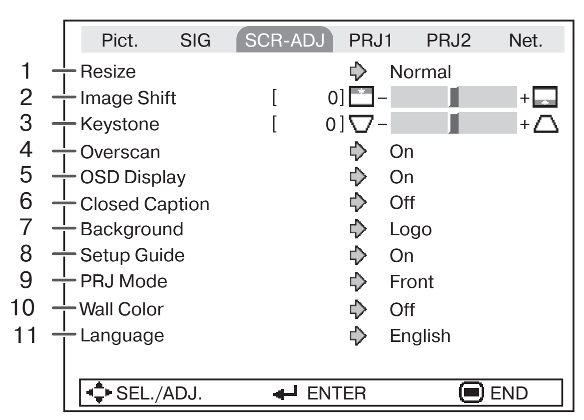
  При входе S-VIDEO или VIDEO:
  - NTSC3.58

7 Проверка входного сигнала

Функция позволяет проверить сведения о текущем входном сигнале.

Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”)

Работа с меню > Стр. 40



1 Установка режима изменения формата изображения

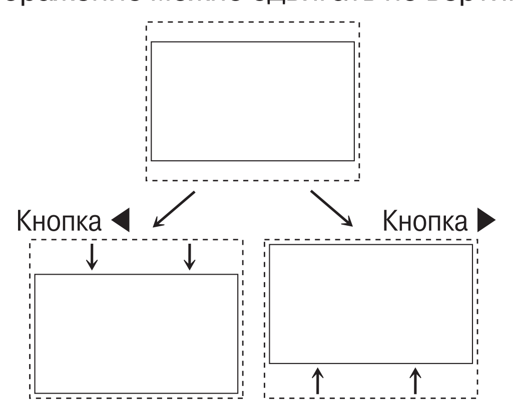
Функция позволяет растянуть изображение по вертикали или горизонтали, либо сжать, если не видны края изображения.


Примечание

- Подробнее о режиме Resize смотрите на стр. **31** и **32**.
- Для установки режима изменения формата можно также нажать на кнопку **RESIZE** пульта ДУ. (См. стр. **31**).

2 Настройка позиции изображения

Изображение можно сдвигать по вертикали.



Примечание

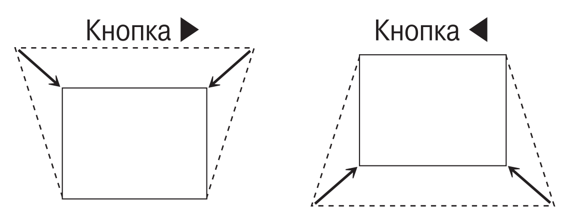
- Функция работает только в отдельных режимах изменения формата. (См. стр. **31** и **32**).

3 Коррекция трапецеидальности

Если изображение проецируется на экран сверху или снизу под углом, оно приобретает форму трапеции. Функция по исправлению трапецеидальности носит название Keystone Correction.

Выберите “Keystone” в меню “SCR-ADJ” и выполните настройку при помощи бегунка на дисплее.

Подробнее о коррекции трапецеидальности смотрите на стр. **29**.



Примечание

- Коррекция трапецеидальности возможна для угла в пределах ±40 градусов (PG-D3550W/PG-D3050W) / ±25 градусов (PG-D2870W) (При установке режима Resize на “NORMAL”).
- Для выполнения коррекции можно также нажать на кнопку **KEYSTONE** пульта ДУ.

Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”) (продолжение)

Работа с меню > Стр. 40

4 Установка пределов сканирования

Функция позволяет установить пределы для сканирования изображения (его показа на экране).

Выбираемые позиции	Описание
On	Изображение демонстрируется без окружающего экранного пространства.
Off	Входное изображение показано полностью.



Примечание

- Функция может быть использована для следующих сигналов.
  При входе COMPUTER/COMPONENT 1 или 2:
  - 480P
  - 540P
  - 576P
  - 720P
  - 1035I
  - 1080I/1080P
- Если по краям экрана появляются помехи при выборе “Off”, установите функцию на “On”.
- Также см отрите раздел “Информация.о соблюдении авторских прав” на стр. 32.

5 Установка экранного дисплея

Выбираемые позиции	Описание
On	Появляются все экранные предупреждения.
Off	На дисплей не выводятся предупреждения VOLUME/AV MUTE/ FREEZE/AUTO SYNC/RESIZE/PICTURE MODE/ECO+QUIET/MAGNIFY/Поиск входа/Выключение звука/"An invalid button has been pressed."

6 Внедрение текста в сигнал

<Только для Северной и Южной Америки>



Информация

- Функция используется для сигнала NTSC3.58.
- Функция может быть использована только в следующих случаях:

Режим Resize	Keystone Correction
Normal Area Zoom V-Stretch	-40 - +40
16:9	-12 - +12

- ”Closed Caption” (“Внедрение в сигнал скрытого текста”) - это система вывода на экран текста диалогов и описаний звуковых эффектов ТВ программ (в отдельных регионах) в виде текста.
- Эта система используется не для всех трансляций и видеопрограмм. О ее использовании свидетельствует наличие символа CC.
- Возможно использование двух каналов: CC1 и CC2.

Выбираемые позиции	Описание
Off	—
CC1	Режим внедрения текста для данных CH1.
CC2	Режим внедрения текста для данных CH1.

Примечание

- В системе воспроизведения скрытого текста могут наблюдаться неполадки (белые прямоугольники, странные знаки на экране и т.п.), если сигнал слабый или возникли проблемы на трансляционной станции. Это не обязательно указывает на возникновение проблем в проекторе.
- Если во время трансляции скрытого текста будет нажата любая кнопка для вызова экранного дисплея, то текст исчезнет с экрана.

Работа с меню > Стр. 40

7 Выбор фонового изображения

Выбираемые позиции	Описание
Logo	Логотип Sharp на экране
Blue	Синий экран
None	—

8 Выбор Мастера установки

Выбираемые позиции	Описание
On	Вывод на экран Мастера при включении проектора.
Off	Мастер установки не выводится.

9 Зеркальное/перевернутое проецируемое изображение

Выбираемые позиции	Описание
Front	Обычное изображение (Проектор перед экраном).
Ceiling + Front	Перевернутое изображение (Проектор перед экраном и перевернут).
Rear	Зеркальное изображение (Проектор за экраном или используется зеркало).
Ceiling + Rear	Зеркальное перевернутое изображение (Используется зеркало).

Подробнее о режиме проецирования (PRJ) смотрите на стр. 20.

10 Выбор цвета стены

Функция позволяет проецировать изображение на окрашенную поверхность (светлую или емную) без экрана.

Выбираемые позиции	Описание
Off	Функция Wall Color не активизирована.
Blackboard	Проецирование на черную (темно-зеленую) поверхность.
Whiteboard	Проецирование на светлую поверхность.

11 Выбор языка экранного дисплея

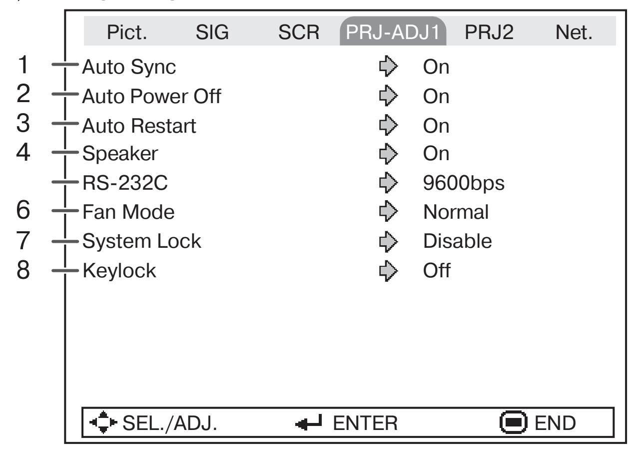
Вы можете переключить проектор на любой из 17 языков для отображения экранного дисплея.

English	Polski
Deutsch	Magyar
Espanol	Turkce
Nederlands	عربي
Francais	فارسی
Italiano	汉语
Svenska	한국어
Portuguese	日本語
Русский	

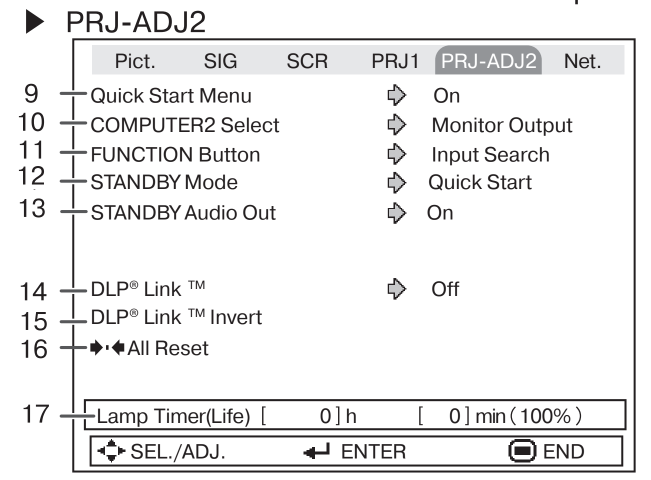
Функциональная настройка проектора (Меню “PRJ-ADJ1/2”)

Работа с меню > Стр. 40

▶ PRJ-ADJ1



▶ PRJ-ADJ2



1 Автосинхронизация (Настройка Auto Sync)

Выбираемые позиции	Описание
On	Автосинхронизация выполняется при включении проектора, подклю ченного к компьютеру, или при переключении входных сигналов.
Off	Автосинхронизация не выполняется автоматически.

Примечание

- Настройка также производится нажатием на кнопку **AUTO SYNC** пульта ДУ.
- Время автосинхронизации зависит от характера изображения на компьютере.
- Если не удается добиться оптимального качества изображения, выполните автосинхронизацию вручную (см. стр. 45).

2 Функция автовыключения

Выбираемые позиции	Описание
On	Если более 15 минут не определяется входной сигнал, проектор автоматически переключается в режим ожидания.
Off	Функция автовыключения будет отменена.

Примечание

- При установке функции “Auto Power Off” на “On” за 5 минут до переключения проектора в режим ожидания появится предупреждение “Enter STANDBY mode in X min.”, указывая на оставшееся до выключения время.

3 Функция автовключения

Выбираемые позиции	Описание
On	Если при включенном проекторе будет извлечен шнур питания из розетки или выключен переключатель, то после подключения шнура или включения переключателя проектор будет автоматически включен.
Off	Проектор не будет автоматически включаться после подключения шнура питания к розетке или включения переключателя.

4 Установка динамика

Выбираемые позиции	Описание
On	Аудиосигнал выводится из встроенного динамика.
Off	Аудиосигнал не выводится из встроенного динамика.

5 Выбор скорости передачи (RS-232C)

Убедитесь в том, что проектор и компьютер настроены на одну скорость передачи данных.

Выбираемые позиции	Описание
9600bps	Скорость передачи ниже.
38400bps	↕
115200bps	Скорость передачи выше.

6 Установка режима вентилятора

Функция меняет скорость вращения вентилятора.

Выбираемые позиции	Описание
Normal	Для обычных условий эксплуатации.
High	При эксплуатации проектора в горах (на высоте 1500 метров над уровнем моря или выше).

При установке “Fan Mode” на “High” скорость вращения вентилятора увеличивается и шум работающего вентилятора становится громче.

7 Функция блокировки системы

Функция предупреждает возможность несанкционированного использования проектора. Пользователь должен вводить пароль при каждом включении аппарата. **Рекомендуем записать пароль и сохранить месте, доступном только для уполномоченных лиц.**



Информация

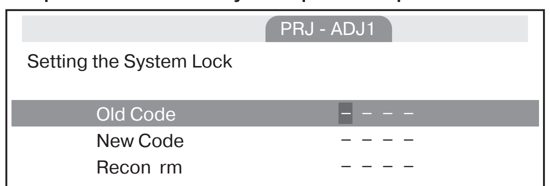
- Если пароль был утерян или забыт, обратитесь к дилеру Sharp или в сервисный центр. Даже при действующей гарантии переустановка пароля является платной услугой.

Установка/изменение пароля

1 **Выберите “System Lock” и нажмите кнопку ENTER или ▶.**

2 **Выберите “Next” и нажмите на кнопку ENTER.**
- Появится экран ввода кода.

3 **Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода установленного кода в позиции “Old Code”.**
- При первой установке пароля нажмите 4 раза на кнопку ▼ проектора.



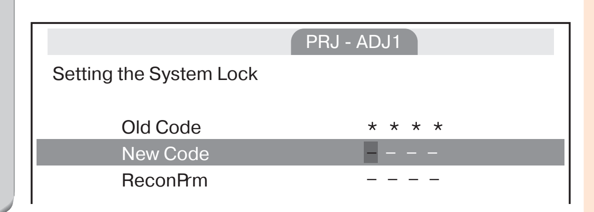
Примечание

- При неверном вводе курсор возвратится к первому значению пароля в позиции «Old Code».
- Установленный на заводе пароль – 4 нажатия на кнопку ▼ проектора. При вводе окошко исчезнет с дисплея.

4 **Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода нового кода в позиции “New Code”.**



- При установке пароля не могут быть использованы кнопки **STANDBY/ON**, **ON**, **STANDBY**, **ENTER**, **L-CLICK**, **R-CLICK/RETURN** и **MENU**.
- **Функция блокировки системы распознает каждую кнопку пульта ДУ или проектора как отдельную, даже если они имеют одинаковое наименование. Если пароль установлен кнопками проектора, то его отмена кнопками пульта ДУ невозможна.**



5 **Введите то же значение пароля в позиции “Reconfirm”.**

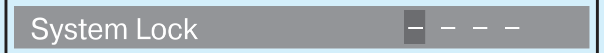


Примечание

Для отмены уже установленного пароля
- Нажмите на кнопку ▼ проектора четыре раза на этапах 4 и 5 описанной выше операции.

При установленной блокировке системы
- Если установлена функция блокировки системы, то при включении проектора на дисплее появится окошко ввода пароля. Для работы с проектором введите правильный пароль.

Экран ввода пароля



Функциональная настройка проектора (Меню “PRJ-ADJ1/2”) (продолжение)

Работа с меню > Стр. 40

8 Функция блокировки кнопок

Используйте эту функцию для блокировки кнопок управления проектором.
Функция устанавливается из экранного меню или кнопкой **ENTER** проектора.

Установка из экранного меню

Выбираемые позиции	Описание
On	Все кнопки проектора кроме **STANDBY/ON** заблокированы.
Off	Функция блокировки выключена.

Установка кнопками проектора

Блокировка кнопок управления

1 Удерживайте в течение 5 секунд нажатой кнопку ENTER проектора после его включения.

- Появится экран функции блокировки.

PRJ - ADJ1

Use this function to lock the operation buttons on the projector.
(Except STANBY/ON button)

Note: You can release the keylock by holding down ENTER on the projector for about 5 seconds.

Return

On

SEL. ENTER END

2 Выберите “On”, а затем нажмите на ENTER.

Экранный дисплей

Keylock function On

- Функция блокировки не воздействует на кнопки пульта ДУ.
- Функция блокировки не может использоваться при прогреве проектора.

Снятие блокировки с кнопок

Удерживайте в течение 5 секунд нажатой кнопку ENTER проектора.

Экранный дисплей

Keylock function Off

Информация

- Даже при установке функции блокировки на “On” кнопкой **STANDBY/ON** проектора можно включать и выключать питание.
- Блокировка кнопок невозможна, если проектор:
  показывает экран “Setup Guide” or “Menu”, находится в режиме ожидания, прогрева, изменения входных сигналов, автосинхронизации, режиме стоп-кадра, либо демонстрирует экран “System Lock” во время прогрева.

9 Выбор меню быстрого старта (Quick Start Menu)

Выбираемые позиции	Описание
On	При нажатии на кнопку **MENU** на дисплей выводится Quick Start Menu.
Off	При нажатии на кнопку **MENU** на дисплей выводится Complete Menu.

10 Выбор COMPUTER2

Разъем MONITOR OUT может использоваться как разъем COMPUTER/COMPONENT 2. Выберите вариант его использования в качестве входа или выхода.

Выбираемые позиции	Описание
Input	Разъем может использоваться в качестве входа (COMPUTER/ COMPONENT 2).
Monitor Output	Разъем может использоваться в качестве выхода (MONITOR OUT).

Примечание

- Установка должна быть выполнена перед подключением внешних устройств.
- Изменение установки невозможно при режиме входа “COMPUTER 2”.

Работа с меню > Стр. 40

11 Установка для кнопки управления FUNCTION

Кнопке **FUNCTION** пульта ДУ может быть присвоена одна из следующих функций. Эта функция будет выполняться при нажатии на кнопку **FUNCTION**.

Выбираемые позиции	Описание
Input Search	Автоматический поиск и переключение на нужный режим входа Input.
Audio Mute	Временное выключение звука. При повторном нажатии на кнопку звук будет включен.
Image Shift	Перемещение изображения по вертикали. (См. стр. 47).
Signal Info	Вывод на дисплей сведений о входном сигнале.

12 Режим STANDBY

При установке на “Eco” энергопотребление в режиме ожидания Standby уменьшается.

Выбираемые позиции	Описание
Eco	Выход монитора, функции RS-232C и Network выключаются в режиме ожидания.
Quick Start	Выход монитора, функции RS-232C и Network активны при переключении проектора в режим ожидания.

13 Режим STANDBY Audio Out

Вы можете установить аудиовывод из гнезда AUDIO OUTPUT проектора в режиме Standby.

Выбираемые позиции	Description
On	Аудиосигнал выводится из гнезда AUDIO OUTPUT в режиме ожидания.
Off	Аудиосигнал не выводится из гнезда AUDIO OUTPUT в режиме ожидания.

Примечание

- Если “Eco” выбрано для “STANDBY Mode”, “STANDBY Audio Out” устанавливается на “Off” автоматически и установка не меняется.
- HDMI аудиосигнал не выводится из гнезда AUDIO OUTPUT, если проектор находится в режиме ожидания.

14 DLP® Link™

См. Руководство по эксплуатации для Стереоскопического 3D проецирования, предлагаемое отдельно.

15 DLP® Link™ Invert

См. Руководство по эксплуатации для Стереоскопического 3D проецирования, предлагаемое отдельно.

16 Возврат к установкам по умолчанию

Функция позволяет возвратиться к начальным установкам проектора.



Примечание

- Возврат к установкам по умолчанию невозможен для следующих позиций меню.
  - Resolution (Разрешение)
  - Language (Язык)
  - Lamp Timer (Life) (Таймер лампы (Срок эксплуатации))
  - System Lock (Блокировка системы)
  - COMPUTER2 Select (Выбор COMPUTER2)

17 Проверка срока эксплуатации лампы

Вы можете проверить данные о длительности использования лампы и остающемся времени ее эксплуатации (в процентах).

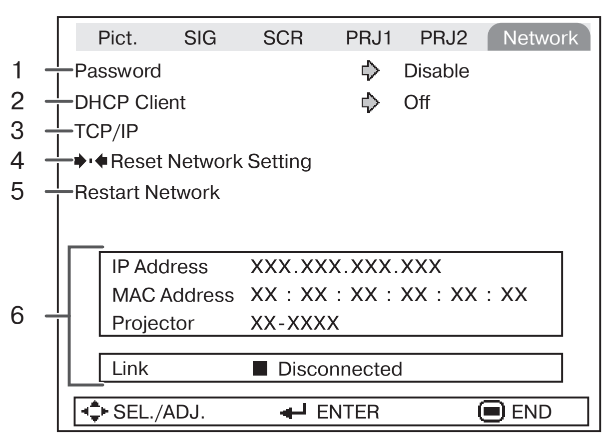
Условия эксплуатации	Оставшееся время	
“Life”	100%	5%
Используется только при установке "Eco + Quiet" на "On"	Прибл. 5000 часов	Прибл. 250 часов
Используется только при установке "Eco + Quiet" на "Off"	Прибл. 2000 часов	Прибл. 100 часов

Примечание

- Рекомендуется произвести замену лампы как только остаток времени ее эксплуатации составит 5%.
- Срок эксплуатации лампы может меняться при разных условиях использования.

Установка сетевого окружения проектора (меню «Network»)

Работа с меню > Стр. 40



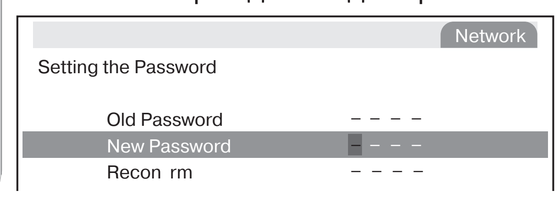
1 Установка пароля

Если нежелателен доступ посторонних к настройкам меню "Network", установите пароль.

Установка пароля

1 Выберите "Password", а затем нажмите на ENTER или ▶.

- Появится экран для ввода пароля.



2 Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для ввода первой цифры в "New Password", а затем нажмите ▶.

3 Введите оставшиеся 3 цифры, а затем нажмите на ENTER.

- Для возврата к предыдущей цифре нажмите на кнопку ◀.

4 Введите тот же пароль в "Reconfirm" и нажмите на ENTER.

- Статус пароля "Password" изменится на "Enable".

Примечание

- После того, как пароль будет установлен, его необходимо будет вводить для изменения установок меню "Network".

Изменение пароля

1 Выберите "Password", а затем нажмите на ENTER или ▶.

- Появится экран для ввода пароля.

2 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ пароль в "Old Password", а затем нажмите на ENTER.

3 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ пароль в "New Password", а затем нажмите на ENTER.

4 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ тот же пароль в "Reconfirm", а затем нажмите на ENTER.

Примечание

- Если Вы больше не хотите защищать паролем настройки меню "Network", нажмите на кнопку **ENTER**, не вводя новый пароль на этапах операции 3 и 4.
- Для отмены установки пароля нажмите на кнопку **RETURN**.

Если Вы забыли пароль

Если Вы забыли пароль, выполните следующую операцию по его удалению и введите новый пароль.

Нажмите на кнопки проектора



Примечание

- Если кнопка ENTER удерживается более 5 секунд, кнопки управления на проекторе будут заблокированы. (См. стр. 52).
- Для удаления пароля не могут быть использованы кнопки пульта ДУ.

Работа с меню > Стр. 40

2 Установка DHCP Client

Перед включением проектора подключите к нему LAN кабель. В противном случае программа DHCP Client не будет работать.

Выбираемые позиции	Описание
On	Конфигурация параметров для сети TCP/IP выбирается автоматически.
Off	Установка TCP/IP вручную.

Для “DHCP Client” выберите “On”. Появится сообщение “Obtaining IP Address...” (“Получение IP адреса”), а затем - экранное меню. Подтвердите параметры IP адреса, маски подсети и шлюза на экране TCP/IP. Если соединение с сервером DHCP невозможно, появится сообщение “Could not obtain IP Address”.
В этом случае выполните установки TCP/IP вручную. (См. раздел 3).

3 Установка TCP/IP

Выполните установки TCP/IP вручную.

1 Выберите “Off” для “DHCP Client”, а затем нажмите на ENTER.

2 Выберите “TCP/IP”, а затем нажмите на ENTER.

3 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ “IP Address” и нажмите на ENTER.

Network
Setting the TCP/IP

IP Address	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Subnet Mask	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

4 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ “Subnet Mask” и нажмите на ENTER.

5 Введите кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶ “Gateway” и нажмите на ENTER.

Выбираемые позиции	Описание
IP Address	Установка по умолчанию: 192.168.150.002 Введите IP адрес в соответствии с требованиями сети.
Subnet Mask	Установка по умолчанию: 255.255.255.000 Установите маску подсети по аналогии с компьютером и оборудованием, связанным сетью с аппаратом.
Gateway	Установка по умолчанию: 000. 000. 000. 000 * При неиспользовании установите "000. 000. 000. 000".

Примечание

- Убедитесь в существовании сетевого сегмента (группы IP адреса) для того, чтобы избежать установки IP адреса, дублирующего уже существующий адрес других устройств или компьютеров в сети. Если “192. 168. 150. 002” не используется в сети под IP адресом “192. 168. 150. XXX”, то не нужно менять IP адрес проектора.
- По вопросу о каждой из установок посоветуйтесь с администратором сети.

4 Возврат к установкам по умолчанию (Сетевым)

Функция позволяет инициализировать сетевые настройки, выполненные в проекторе.


Примечание

- Если значения для IP Адреса, Подсетевой Маски или Шлюза проектора возвращены к значениям по умолчанию, при определенных настройках компьютера его подключение к проектору невозможно.

5 Перезапуск сетевой функции

Перезапускается сетевая функция. Выполните данную функцию, если проектором невозможно управлять через сеть.

Установка сетевого окружения проектора (меню «Network») (продолжение)

Работа с меню > Стр. 40

6 Подтверждение информации о проекторе

Могут быть подтверждены следующие позиции.

Выбираемые позиции	Описание	
IP Address	Выводится на дисплей IP адрес проектора.	
MAC Address	Выводится на дисплей MAC адрес проектора.	
Projector	Выводится на дисплей имя проектора.	
Link	Выводится на дисплей состояние сетевого подключения.	
	Connected	Подключен к сети.
	Disconnected	Отключен от сети.



Примечание

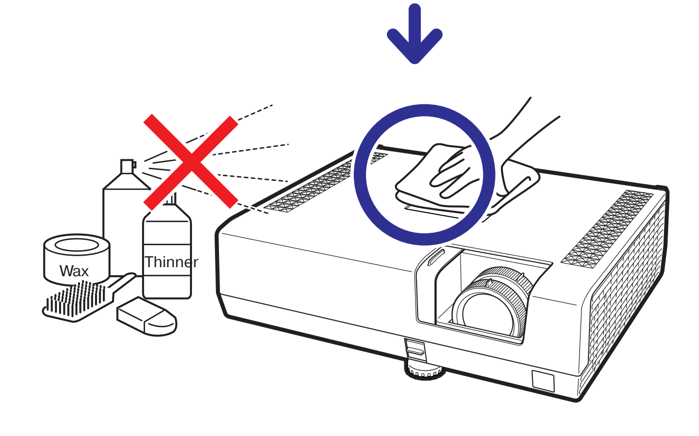
- Об изменении имени проектора смотрите “РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ”, записанное на диске CD-ROM из комплекта поставки.

Уход за аппаратом

Чистка проектора

- Перед чисткой проектора обязательно отключите шнур питания от розетки.
- Корпус проектора и панель управления изготовлены из пластмассы. Не используйте при чистке бензин или растворители, Вы можете повредить отделку корпуса.
- Не используйте рядом с проектором летучие реагенты типа инсектицидов. Не допускайте длительного контакта с корпусом резиновых или пластмассовых предметов. Некоторые вещества могут вызвать повреждение отделки корпуса проектора.
- Удаляйте загрязнения корпуса аккуратно при помощи мягкой фланелевой ткани. Использование искусственной ткани может деформировать корпус или стать причиной образования на нем трещин.
- Грубая ткань или чрезмерные усилия могут образовать царапины на корпусе.
- Если загрязнение не снимается, смочите ткань в слабом водном растворе нейтрального чистящего вещества, выжмите ее и затем протрите корпус. Сильные чистящие средства могут вызвать обесцвечивание или повреждение покрытия корпуса. Перед чисткой опробуйте используемую жидкость на небольшом участке корпуса, расположенном вне пределов видимости.





Чистка линз объектива

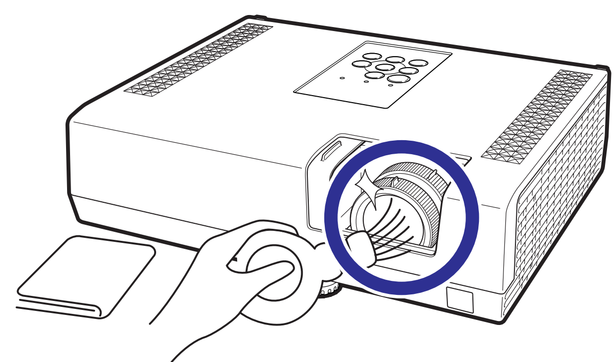
- Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом или чистящую бумагу (для стекол и объективов). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие линз.
- Поверхность линз может быть легко повреждена, не допускайте царапин на линзах или ударов по объективу.

[Только для модели PG-D2870W]

- Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом. При необходимости аккуратно протрите линзы чистящей бумагой (только для пластиковых линз). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие.

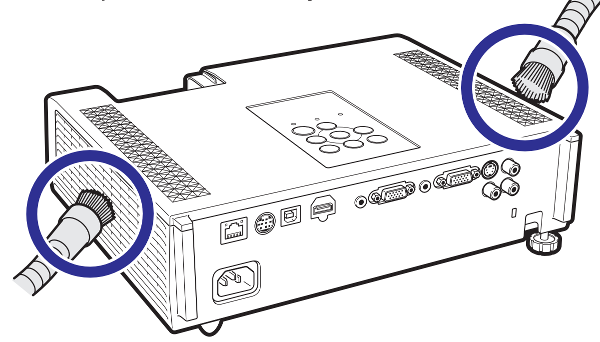
Внимание

- Не используйте стеклоочистители.
- Не прикасайтесь к линзам руками во избежание их загрязнения или повреждения.



Чистка вентиляционных отверстий

- Для удаления пыли из вентиляционных отверстий используйте пылесос.



Информация

- Если во время работы с проектором возникнет необходимость чистки вентиляционных отверстий, переключите проектор в режим ожидания кнопкой STANDBY/ON проектора или STANDBY пульта ДУ. Начните чистку после остановки вентилятора.

Предупреждающие индикаторы

- Предупреждающие индикаторы (индикатор питания, индикатор лампы и индикатор повышения температуры) на корпусе проектора указывают на возникновение каких-либо проблем внутри проектора.
- При возникновении проблемы или индикатор повышения температуры или индикатор лампы загорится красным светом, после чего проектор переключится в режим ожидания. Затем выполните операции, приведенные ниже.

Вид сверху

Индикатор повышения температуры
Индикатор лампы
Индикатор питания

POWER LAMP TEMP.
STANDBY/ON
INPUT
ENTER
VOL
– +
AUTO SYNC
MENU

Об индикаторе повышения температуры



Если температура внутри проектора повысится из-за блокировки вентиляционных отверстий или неверной установки, в левом нижнем углу изображения на экране загорится индикатор " TEMP". При дальнейшем повышении температуры лампа погаснет, индикатор повышения температуры начнет мигать, активизируется охлаждающий вентилятор, а затем проектор переключится в режим ожидания. После появления мигающего индикатора обязательно выполните действия, описание которых приведено на стр. 59.

Об индикаторе лампы



- Если остаток времени эксплуатации лампы составляет 5% или меньше, на экране появится индикатор (желтый) и предупреждение «Change The Lamp» («Замените лампу»). При показателе 0%, индикатор изменится на (красный), лампа погаснет и проектор переключится в режим ожидания. В это время индикатор лампы загорится красным светом.
- **Если Вы попытаетесь включить проектор без замены лампы, то после четвертой попытки проектор не будет включаться.**

Индикаторы на корпусе проектора

Индикатор питания	Горит красным	Нормальное состояние (Режим ожидания Standby).
	Горит зеленым	Нормальное состояние (Включено питание).
	Мигает красным	Неполадки (См. стр. 59).
	Мигает зеленым	Нормальное состояние (Режим охлаждения).
	Поочередно мигает зеленым и оранжевым	Закрыт затвор объектива (См. стр. 30).
Индикатор лампы	Горит зеленым	Нормальное состояние.
	Мигает зеленым	Идет прогрев лампы.
	Горит красным	Неправильно выключена лампа или необходима ее замена (См. стр. 59).
Индикатор повышения температуры	Не горит	Нормальное состояние.
	Горит /мигает красным	Температура внутри аппарата слишком высока (См. стр. 59).

Предупреждающий индикатор			Проблема	Причина	Возможное решение
	Стандарт	Отклонение			
Индикатор повышения температуры	Выключен	Мигает красным (Вкл.)/ Горит красным (Режим ожидания Standby)	Слишком высокая температура внутри корпуса аппарата.	• Высокая температура в помещении • Блокировано всасывающее отверстие	• Температура не должна быть выше +35 градусов Цельсия. • Переместите проектор в вентилируемое помещение (см. стр. **8**).
				• Неполадки вентилятора • Поломка платы • Грязь в вентиляторе	• Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр.
Индикатор лампы	Горит зеленым (Мигает зеленым при прогреве лампы)	Горит красным	Лампа не загорается.	• Лампа выключена с нарушением режима	• Отключите шнур питания от розетки и подключите его снова.
			Пора заменить лампу.	• Остаток срока службы лампы - 5% или менее.	• Аккуратно замените лампу (см. стр. **60**). • Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр. • Соблюдайте осторожность при замене лампы. • Плотно закройте крышку.
		Горит красным (Режим ожидания Standby)	Лампа не загорается.	• Перегорела лампа • Неисправность платы лампы	
Индикатор питания	Горит зеленым/ Горит красным Мигает зеленым (Охлаждение)	Мигает красным	Индикатор питания мигает красным светом при включенном проекторе.	• Открыта крышка отсека лампы	• Если индикатор питания мигает красным даже при плотно закрытой крышке отсека, срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр.

Информация

- Если загорелся индиктор повышения температуры и проектор переключился в режим ожидания, следуйте приведенным ниже рекомендациям, а затем подождите до полного охлаждения проектора перед подключением шнура питания к розетке (не менее 10 минут).
- Если питание было отключено во время работы проектора на короткий период времени в результате сбоя в сети или иной причины, после чего подача питания было возобновлена, индикатор лампы загорится красным светом, а лампа может не загореться. В этом случае отключите шнур питания от розетки, вновь подключите его и включите питание проектора.
- Охлаждающий вентилятор поддерживает постоянную температуру внутри корпуса проектора, его режим регулируется автоматически. Звук от работающего вентилятора может изменяться во время работы аппарата, однако это не является признаком его неисправности.

Информация о лампе

Лампа

- Рекомендуется заменять лампу на новую (продается отдельно) как только остаток времени ее эксплуатации достигнет значения 5% или меньше, либо если Вы заметили значительное ухудшение качества изображения или цветопередачи. Срок эксплуатации лампы (в процентах) может быть проверен по экранному дисплею (см. стр. 53).
- Приобретите лампу типа AN-D350LP у ближайшего дилера, имеющего полномочия от фирмы Sharp или в сервисном центре.

Меры предосторожности при работе с лампой

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем.
  Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результаты образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.

Замена лампы

 **Внимание**

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для Вашего здоровья.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.

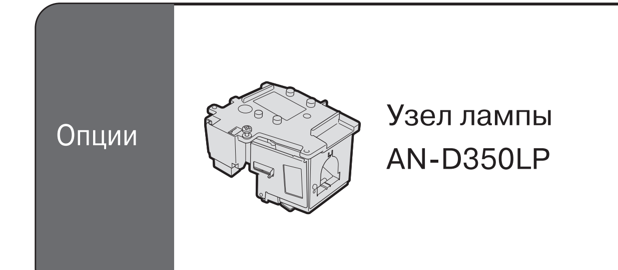
- **Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний данного раздела.**
  *** При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.**

* Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

Извлечение и установка узла лампы

Внимание!

- Не извлекайте узел лампы сразу после проецирования. Лампа и детали ее узла могут нагреться до высокой температуры и вызвать ожог кожи и иные негативные последствия для здоровья.





Информация

- Не прикасайтесь к поверхности колбы или к внутренним поверхностям проектора.
- Во избежание негативных последствий для здоровья и повреждения лампы следуйте приведенным ниже указаниям.
- Не откручивайте винты, за исключением винтов крышки узла лампы и самого узла.

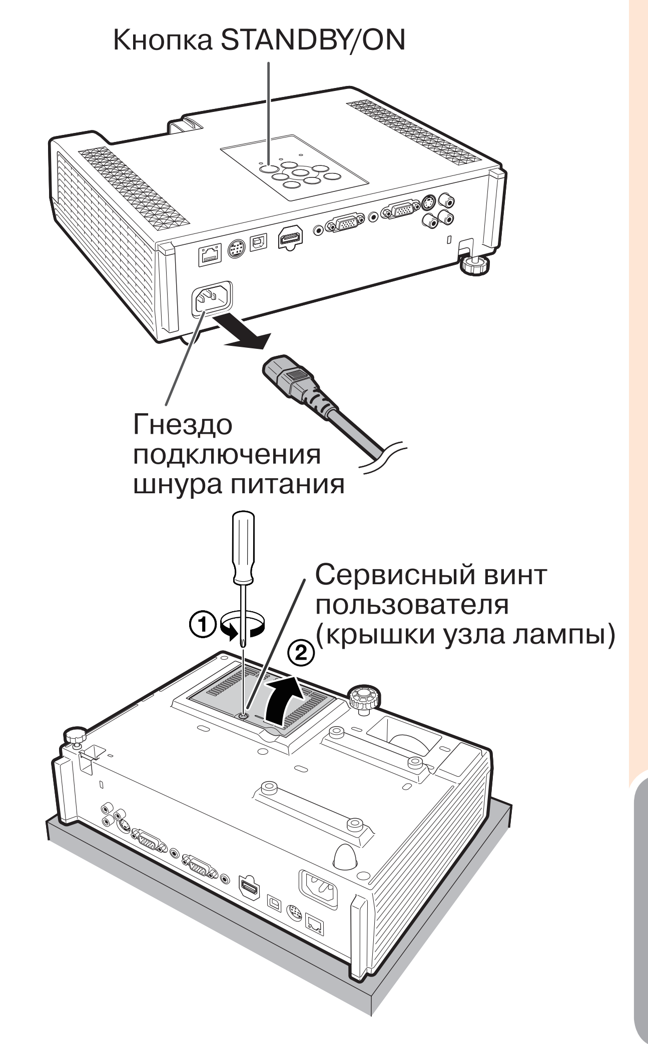
1 **Нажатием на кнопку STANDBY/ON проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ переключите проектор в режим ожидания.**

2 **Отключите шнур питания.**

- Отключите шнур питания от гнезда подключения на проекторе.
- Подождите до полного охлаждения узла лампы (приблизительно 1 час).

3 **Снимите крышку узла лампы.**

- Закройте затвор объектива и переверните проектор. Открутите сервисный винт (**1**), удерживающий крышку узла. Снимите крышку узла лампы (**2**).



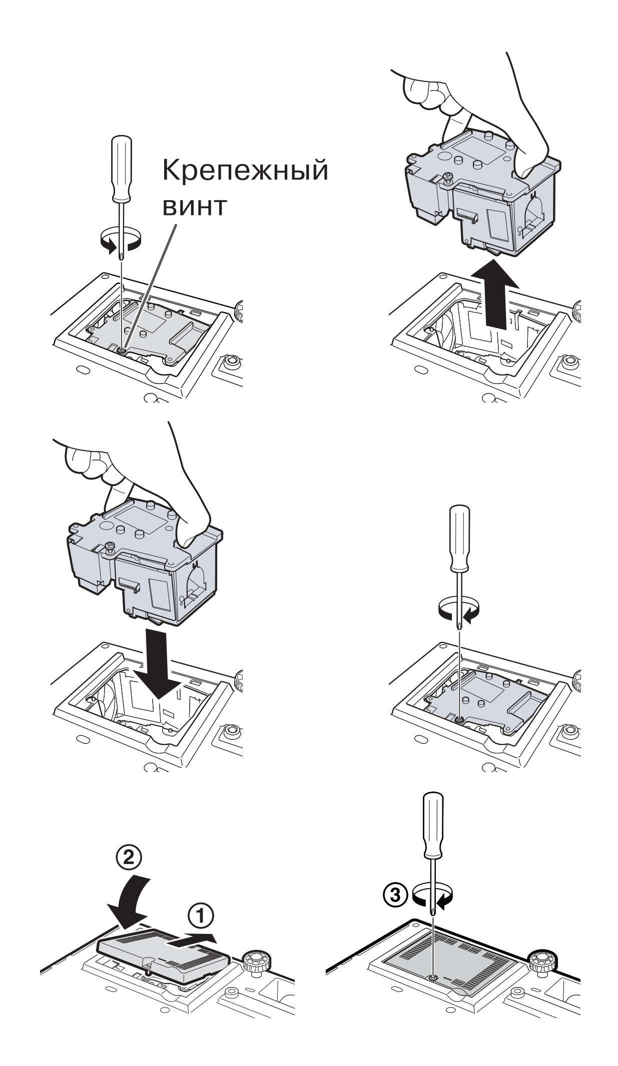
Приложение

4 **Извлеките узел лампы.**
- Ослабьте крепежный винт узла лампы. Удерживая узел лампы, вынимайте его в направлении, указанном на рисунке стрелкой. Не наклоняя, удерживайте узел в горизонтальном направлении.

5 **Установите новый узел лампы.**
- Плотно вставьте узел в секцию, предназначенную для его установки. Закрутите крепежные винты.

6 **Установите крышку секции узла лампы.**
- Выравнивая выступ на крышке узла лампы (**1**), закройте ее (**2**). Закрутите сервисный винт для фиксации крышки узла лампы (**3**).

Информация
- При неправильной установке узла лампы и его крышки аппарат не будет включаться даже при подключении шнура питания к проектору.



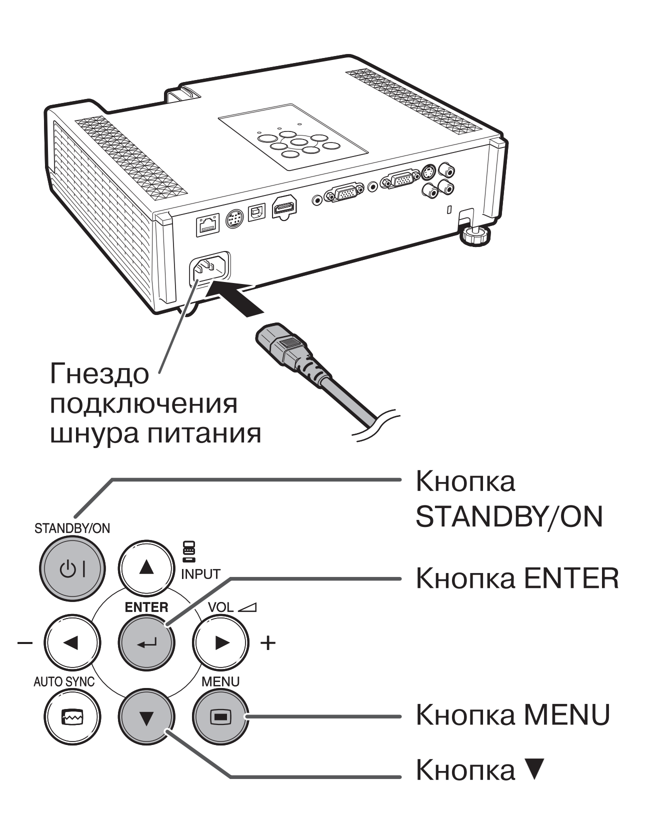
Переустановка таймера лампы

После замены лампы переустановите ее таймер.


Информация
- Сброс таймера производится только после замены лампы. Если после сброса таймера Вы продолжаете использовать ту же самую лампу, это может привести к повреждению лампы и даже ее взрыву.

1 **Подключите шнур питания и откройте затвор объектива.**
- Подключите шнур питания к гнезду подключения на проекторе.

2 **Переустановите таймер лампы.**
- Одновременно удерживая нажатыми кнопки **MENU**, **ENTER** и **▼** проектора, нажмите кнопку **STANDBY/ON** проектора и подождите пока индикатор лампы не замигает зеленым светом.
- Появится индикация «LAMP 0000H», указывая на то, что таймер обнулен.



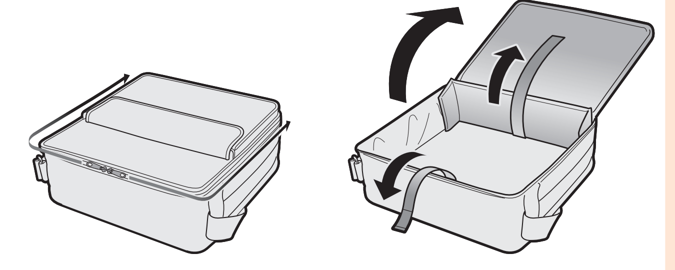
Хранение проектора

Использование сумки

При хранении проектора закройте затвор объектива и разместите аппарат в сумке из комплекта поставки.

1 Откройте крышку сумки для хранения.

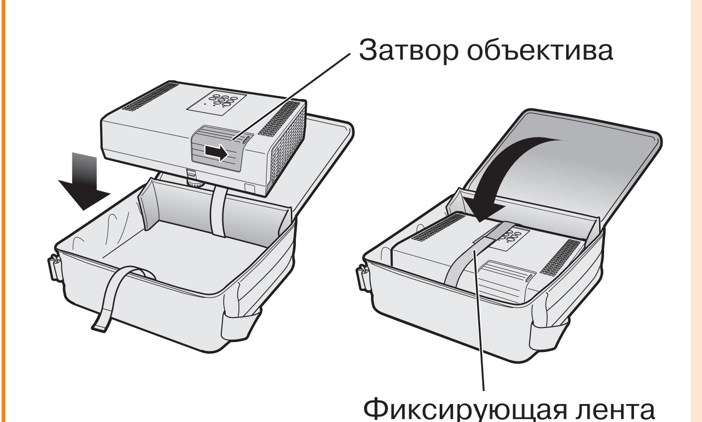
• Откройте внутреннюю прослойку.



2 Разместите проектор внутри сумки.

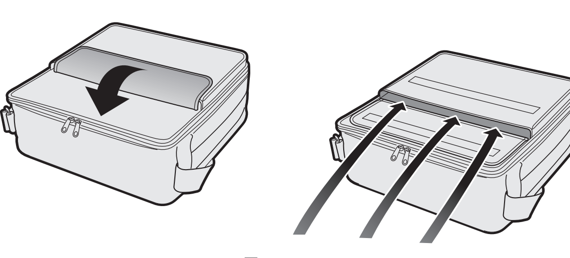
 **Информация**

• Перед размещением в сумке убедитесь в том, что проектор достаточно охладился.
• Убедитесь в том, что затвор объектива закрыт.
• Разместите проектор в сумке так, чтобы объектив был направлен в ту сторону, которая указана на рисунке.
• Убедитесь в надежной фиксации проектора при помощи ленты.
• Не оставляйте сумку под прямым солнечным освещением или рядом с источниками выделения тепла. Сумка может изменить цвет и деформироваться.



3 Закройте крышку сумки.

4 Разместите дополнительные принадлежности в наружном кармане сумки.



Приложение

Таблица совместимости с компьютером

Компьютер

- Поддержка различных сигналов
  Частота по горизонтали: 15-110 кГц,
  Кадровая частота: 45-85 Гц,
  Пиксельная синхронизация: 12-165 МГц
  Сигнал синрхронизации: Совместим с уровнем TTL
- Совместимость с синхронизацией по сигналу зеленого

PC/MAC	Режим	Разрешение	Частота по горизонтали [кГц]	Кадровая ча стота [Гц]	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка	Дисплей
PC	VGA	640 X 480	26.2	50	✔		Upscale
			31.5	60	✔	✔	
			34.7	70	✔		
			37.9	72	✔	✔	
			37.5	75	✔	✔	
			43.3	85	✔		
	SVGA	800 X 600	31.3	50	✔		
			35.2	56	✔	✔	
			37.9	60	✔	✔	
			46.6	70	✔		
			48.1	72	✔	✔	
			46.9	75	✔	✔	
			53.7	85	✔		
	XGA	1024 X 768	40.3	50	✔		
			48.4	60	✔	✔	
			56.5	70	✔	✔	
			60.0	75	✔	✔	
			68.7	85	✔		
	WXGA	1280 X 720	45.0	60	✔	✔	TRUE
		1280 X 768	47.8	60	✔	✔	
		1280 X 800	49.7	60	✔	✔	
			62.8	75	✔		
		1360 X 768	47.7	60	✔	✔	Intelligent Compression
		1366 X 768	47.8	60	✔	✔	
	WXGA+	1440 X 900	55.9	60	✔		
	SXGA	1152 X 864	55.0	60	✔		
			66.2	70	✔		
			67.5	75	✔		
		1280 X 960	60.0	60	✔	✔	
			75.0	75	✔		
		1280 X 1024	64.0	60	✔	✔	
			80.0	75	✔	✔	
	SXGA+	1400 X 1050	64.0	60	✔	✔	
			65.3	60	✔	✔	
	WSXGA+	1680 X 1050	65.3	60	✔		
	UXGA	1600 X 1200	75.0	60	✔		
MAC 13”	VGA	640 X 480	34.9	67	✔		Upscale
MAC 16”	SVGA	832 X 624	49.7	75	✔		
MAC 19”	XGA	1024 X 768	60.2	75	✔		
MAC 21”	SXGA	1152 X 870	68.7	75	✔		Intelligent Compression

Примечание

- Изображение оптимального качества будет получено при соответствии разрешения на выходе компьютера разрешению “TRUE”, приведенному в колонке “Дисплей” вышеуказанной таблицы.
- Если “Экранное разрешение” компьютера отличается от разрешения проецируемого на экран изображения, выполните следующие операции:
  – Обратитесь к позиции “Resolution” в меню “SIG-ADJ” и выберите разрешение, аналогичное экранному разрешению (“Screen resolution”) компьютера.
  – В зависимости от используемого компьютера сигнал на выходе может не соответствовать настройке “Screen resolution”. Проверьте настройки выходного сигнала компьютера. Если их нельзя изменить, рекомендуется установить одно из значений, соответствующих разрешению “TRUE”, приведенному в колонке “Display”.

DTV

Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка	Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка
480I	15.7	60	✔		1080I	28.1	50	✔	✔
480P	31.5	60	✔	✔	1080I	33.8	60	✔	✔
540P	33.8	60	✔		1080P	27.0	24		✔
576I	15.6	50	✔		1080P	28.1	25		✔
576P	31.3	50	✔	✔	1080P	33.8	30		✔
720P	37.5	50	✔	✔	1080P	56.3	50	✔	✔
720P	45.0	60	✔	✔	1080P	67.5	60	✔	✔
1035I	33.8	60	✔						

Неполадки и методы их исправления

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
Изображение и звук отсутствуют или проектор не включается.	• Шнур питания не подключен к сетевой розетке.	25
	• Выключено питание подключенных внешних устройств.	–
	• Закрыт затвор объектива.	26, 30
	• Выбран неверный режим входа.	30
	• Активизирована функция AV Mute.	30
	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
	• Завершен срок эксплуатации батареек пульта ДУ.	15
	• Не установлен внешний выход при подключении ноутбука.	21
	• Неверно установлена крышка узла лампы.	61, 62
Звук слышен, но изображения нет (или оно темное)	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
	• Установлено минимальное значение для позиции "Bright".	43
	• В зависимости от используемой модели компьютера проекция изображения может быть невозможна без переключения на внешний выход при установке выходного сигнала. О переключении установок сигнала выхода смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера. • Выбрана позиция “On” в “DLP® Link™”?	– 53
Темное или бледное изображение	• Проверьте правильность конфигурации функции “Wall Color”.	49
Цвета размыты или искажены.	• Неверно установлены настройки изображения. • Настройте "Color" и "Tint" из меню "Picture Mode" и уменьшите величину значения "BrilliantColor™".	43
	(Только для входов S-Video и Video) • Система видеовхода установлена неправильно. (Только для входа COMPUTER/COMPONENT 1, 2) • Неверно установлен тип входного сигнала (RGB/Component).	46 45
Изображение нерезкое, наблюдаются помехи	• Настройте фокусное расстояние объектива.	27
	• Дистанция проецирования вне интервала фокусного расстояния.	19
	• На объективе образовались капли конденсата. При переносе проектора из холодного помещения в теплое на поверхности линз могут появиться капельки влаги и изображение будет размытым. Оставьте проектор на один час перед работой, отключите его питание и подождите, пока влага исчезнет.	–
	(Только для компьютерного входа) • Выполните настройки “SIG-ADJ” (регулировки “Clock” и “Phase”) • Помехи могут быть обусловлены моделью компьютера.	45 –
Изображение появляется без звукового сопровождения.	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
	• Громкость установлена на минимальный уровень. • Если при подключении проектора к внешнему устройству громкость установлена на минимум, то звук не появится даже при установке на максимум громкости внешнего кстройства.	30
	• Позиция "Speaker" ("Динамик") установлена на "Off" (!Выкл."). • Активизирована функция Audio Mute.	50 53
Изображение данных не отцентрировано.	• Выполните нужные настройки каждой позиции меню “SIG-ADJ”.	45
	• В зависимости от используемого компьютера разрешение выходного сигнала может отличаться от установленного. Подробнее смотрите в инструкции по эксплуатации компьютера.	–
Из корпуса иногда раздаются необычные звуки.	• Если изображение нормальное, то звуки могут быть вызваны короблением корпуса при изменении температуры. Это не оказывает влияния на работу аппарата.	–

Неполадки и методы их исправления (продолжение)

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
Предупреждающий индикатор загорелся или мигает красным светом.	• См. раздел "Предупреждающие индикаторы".	58
Изображение зеленоватое на входе COMPUTER (YPbPr)/ HDMI(YPbPr)	• Измените установку типа входного сигнала.	45
Изображение розоватое (без зеленой составляющей) на входе COMPUTER (RGB)/HDMI(RGB)		
Изображение слишком яркое и белесое.	• Настройки изображения выполнены неправильно.	43
Вентилятор работает шумно.	• При увеличении температуры внутри корпуса проектора скорость вращения вентилятора возрастает.	8, 9 57, 58, 59
Лампа не загорается после включения проектора.	• Индикатор лампы загорается красным светом. Замените лампу. • Затвор объектива закрыт.	58, 61, 62 26, 30
Лампа внезапно гаснет во время проецирования.		
Иногда наблюдается мерцание изображения.	• Кабели неправильно подключены к проектору или подключенные устройства работают со сбоями. • При частом повторе этого явления замените лампу.	21–25 61
При включения лампа долго не загорается.	• Вскоре необходимо будет заменить лампу. Если срок эксплуатации лампы близок к завершению, замените ее.	61
Изображение темное.		
Не работает пульт дистанционного управления.	• Направьте пульт ДУ на датчик ДУ, расположенный на корпусе проектора. • Между пультом ДУ и проектором слишком большое расстояние. • Если на датчик ДУ проектора попадают прямые солнечные лучи или сильный свет лампы дневного света, разместите проектор на удалении от источников света.	15
	• Батарейки могут быть истощены или установлены неверно. Убедитесь в правильности их установки или замените на новые.	15

Данное устройство оборудовано микропроцессором, и на его работе могут негативно отражаться неверные действия пользователя или помехи со стороны других устройств. В подобном случае выключите питание аппарата и включите его вновь не ранее, чем через 5 минут.

Спецификации

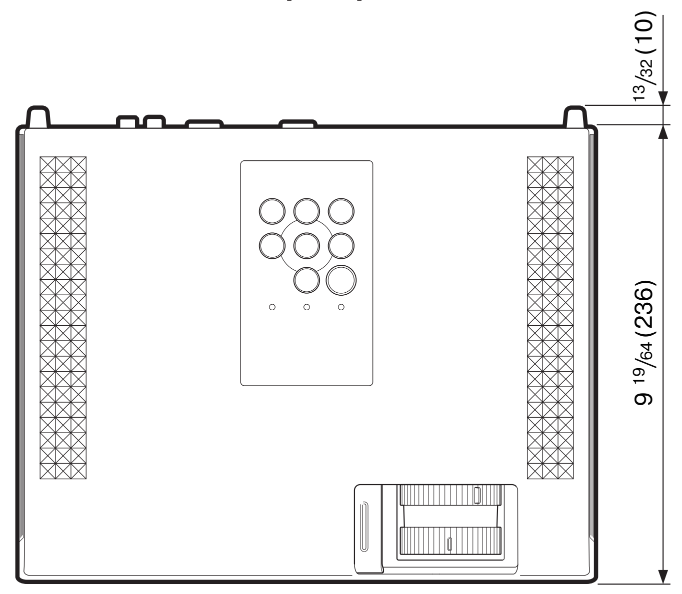
Модель				PG-D3550W/PG-D3050W	PG-D2870W
Дисплей				0.65" DLP® микросхема x1	
Разрешение				WXGA (1280 X 800)	
Объектив	F - число			F 2.4 – 2.6	F 2.8
	Масштабирование			Вручную, X1.20	—
	Наводка на резкость			Вручную	
				f = 19.0 – 22.7 мм	f = 10.2 мм
Входные разъемы	HDMI			X1	
	Computer/Component (mini D-sub 15-контактный)			X2	
	S-Video (mini DIN 4-контактный)			X1	
	Video (RCA)			X1	
	Audio (миниразъем д. 3.5 мм стерео)			X1	
	Audio (RCA)			X1 (Л/П)	
Выходные разъемы	Computer/Component (mini D-sub 15-контактный)			X1 (Совместно с COMPUTER/COMPONENT 2; переключаемый)	
	Audio (миниразъем д. 3.5 мм стерео)			X1 (вариативный аудиовыход)	
Разъемы управления и связи	LAN (RJ-45)			X1	
	USB (Type B)			X1	
	RS-232C (mini DIN 9-контактный)			X1	
Динамик				7 Вт (Моно)	
Проекционная лампа				250 Вт	
Номинальное напряжение				AC 100 – 240 В	
Частота				50/60 Гц	
Ток на входе				3.2 A	
Потребляемая мощность		Eco+Quiet Выкл.	AC 100 В	322 Вт	
			AC 240 В	309 Вт	
		Eco+Quiet Вкл.	AC 100 В	215 Вт	
			AC 240 В	210 Вт	
Потребляемая мощность (Режим STANDBY)		Quick Start	AC 100 В	4.4 Вт	
			AC 240 В	5.2 Вт	
		Eco	AC 100 В	0.32 Вт	
			AC 240 В	0.77 Вт	
Рабочая температура				От +5°C до +35°C	
Корпус				Пластмассовый	
Габариты (только главный модуль) [Ш x В x Г]				11 52/64" X 3 1/8" X 9 19/64" (300 X 79 X 236 мм)	
Вес (прибл.)				2,8 кг	2,9 кг

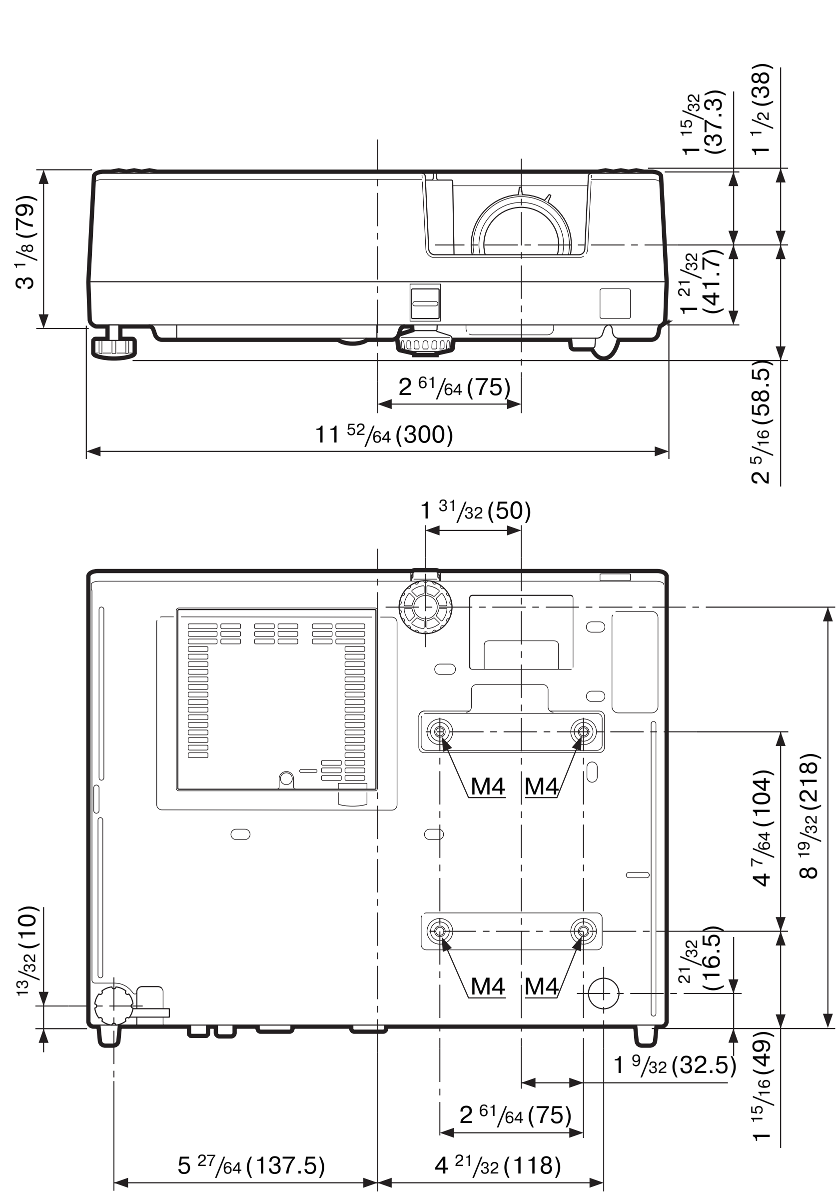
Руководствуясь в своих действиях политикой неуклонного совершенствования своей продукции, компания SHARP оставляет за собой право на внесение изменений в конструкцию и спецификацию изделий с целью их улучшения без каких либо предварительных уведомлений. Данные спецификаций являются номинальными значениями и могут отличаться от показателей каждого реального устройства.

В этом проекторе SHARP использована микросхема DLP®. Современная панель содержит 1024000 пиксельных элемента (микрозеркала). Как и для любого другого высокотехнологичного электронного оборудования, такого как панельные ТВ, видеосистемы и видеокамеры, для него предусмотрены отдельные допуски.
В аппарате могут наблюдаться неактивные пиксели в допустимых пределах, выражаемые неактивизированными точками на экране. Это не влияет на качество изображения или на срок службы оборудования.

Габариты

Единицы измерения: дюймы (мм)





Указатель


SHARP
SHARP CORPORATION